

---

## Base Hexadecimal (Recursivo)

Z79125\_es

---

Debes hacer una función **recursiva** tal que, dado un entero `n` devuelva un `string` que tenga la representación de `n` en base hexadecimal (16). Esta es la declaración de la función:

```
/* Devuelve un string que tiene la representación de n en base 16.
   Solo una solución recursiva. */

string baseHEX(int n);
```

### Observación

Solo debes enviar un fichero que contenga la función requerida, con los `include` necesarios y las funciones auxiliares que hayas declarado (si las hay), y **nada más**.

Solo aceptaremos una solución recursiva. Una solución no recursiva anulará el ejercicio. Si es necesario, podéis usar funciones *auxiliares* no recursivas, pero el grueso del cálculo debe estar en la función recursiva.

Para transformar un carácter en un `string` se puede hacer esto:

```
char c = 'A';
string s = string(1,c); // 1 indica el tamaño de s (un solo carácter)
```

o esto:

```
char c = 'A';
string s;
s.push_back(c);
```

### Entrada

Enteros mayores que cero.

### Salida

Para cada entero, la representación en base 16.

#### Ejemplo de entrada 1

```
1
9
10
11
14
15
16
17
29923
```

#### Ejemplo de salida 1

```
1: 1
9: 9
10: A
11: B
14: E
15: F
16: 10
17: 11
29923: 74E3
```

## **Información del problema**

Autoría: PRO1

Generación: 2026-01-25T20:02:19.462Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>