
Canviar un element de lloc**Z63301_ca**

Volem afegir el mètode **canvia_lloc**(*i*, *j*) a la classe `Llista`.

Aquest mètode mou l'element de la posició *i* de la llista (el primer element és a la posició 0) i l'insereix *al davant* de l'element a la posició *j*, tot eliminant-lo d'on estava (les posicions es refereixen al lloc que ocupen els elements abans de fer cap operació sobre la llista).

Per exemple, si la nostra llista *l* és 2 90 3 8 7 5 4 2 87 67,

- *l.canvia_lloc*(0, 9) deixa la llista *l* així: 90 3 8 7 5 4 2 87 2 67
- si després fem *l.canvia_lloc*(4, 7) deixa la llista *l* així: 90 3 8 7 4 2 5 87 2 67
- si després fem *l.canvia_lloc*(8, 2) deixa la llista *l* així: 90 3 2 8 7 4 2 5 87 67
- si després fem *l.canvia_lloc*(3, 3) deixa la llista *l* així: 90 3 2 8 7 4 2 5 87 67
- si després fem *l.canvia_lloc*(9, 5) deixa la llista *l* així: 90 3 2 8 7 67 4 2 5 87
- si després fem *l.canvia_lloc*(7, 8) deixa la llista *l* així: 90 3 2 8 7 67 4 2 5 87

Precondició

Suposarem que la llista no és buida, i que $0 \leq i, j < N$ on *N* és la mida de la llista

Entrada

Primer hi ha un natural *n*, que ens indica el nombre d'elements de la llista. Després apareixen *n* nombres enters, que formen la llista inicial. Després trobem una seqüència de parells de naturals *i*, *j*, arguments per a que *canvia_lloc*(*i*, *j*) modifiqui la llista.

Vegeu els exemples que formen el joc de proves públic.

Observacions

Dins el codi del mètode demanat **NO** podeu fer servir cap mètode de la classe `Llista`. Heu de manipular exclusivament les instàncies de `_Node` que formen la implementació de la llista.

Heu de baixar-vos el fitxer **code.py** (icona de la serp). Aquest fitxer és un programa amb **tot** el que cal per executar els jocs de prova públics. Només falta, clar, el mètode que us demana l'enunciat. Aquest fitxer l'heu de completar amb el codi que falta, i això, **tot**, és el que heu d'enviar al Jutge com a solució.

La representació textual de la llista *lst* l'obtenim fent `print(lst)`. Aquesta és la sortida del nostre programa: La llista després de totes les transformacions indicades per l'entrada.

L'eficiència i la qualitat de la solució es tindran en compte a la correcció manual.

Exemple d'entrada 1

```
8
949 395 932 860 603 579 307 868
3 5
```

```
| 5 7
| 2 5
| 2 3
| 6 1
| 3 1
```

Exemple de sortida 1

949 -- 603 -- 579 -- 395 -- 860 -- 932 -- 307 -- 868

Exemple d'entrada 2

7
304 66 361 862 2 86 516
3 1
0 6
4 0
6 6
4 5
1 0
4 4
1 3

Exemple d'entrada 3

6
713 91 566 394 469 176
4 3
4 1
2 0
4 2
2 3
4 5
4 1

Exemple de sortida 2

862 -- 66 -- 86 -- 361 -- 2 -- 304 -- 516

Exemple de sortida 3

91 -- 566 -- 713 -- 469 -- 394 -- 176

Informació del problema

Autor : Jordi Delgado
Generació : 2025-05-27 20:52:04

© *Jutge.org*, 2006–2025.
<https://jutge.org>