
Cerca un valor en un arbre binari

Z53201_ca

Implementa la funció:

```
/**
 * @brief Cerca un valor en un arbre binari.
 *
 * @param t Arbre binari.
 * @param x Valor a cercar.
 *
 * @returns 'true' si 'x' es troba en algun node de l'arbre 't',
 *         'false' en cas contrari.
 */
bool cerca_valor(BinTree<int> t, int x);
```

Observació

Els fitxers públics (icona del gatet) són: la classe `BinTree` (`fitxer bintree.hh`), l'entrada/sortida de `BinTree` (`bintree-io.hh`) i el programa principal. També hi ha un `Makefile` i el directori `.vscode` que té la configuració per compilar i debuggar amb VSCode.

Has d'implementar `cerca_valor` en un **fitxer .cc nou**, compilar (està preparat per poder compilar i debuggar amb VSCode), i finalment **enviar només el fitxer amb la funció**.

Els exemples d'entrada/sortida mostren que el `main` que utilitza el Jutge llegeix un arbre i tot seguit una seqüència d'enters i, per a cadascún, crida la funció `cerca_valor`, mostrant el resultat de la cerca. (Per tant, no cal implementar-lo.)

Exemple d'entrada

```
4
|-- 3
|   |-- 10
|   '-- 8
'-- 1

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
```

Exemple de sortida

```
1 true
2 false
3 true
4 true
5 false
6 false
7 false
8 true
9 false
10 true
```

Informació del problema

Autor : Pau Fernández

Generació : 2025-03-04 18:34:21

© Jutge.org, 2006–2025.

<https://jutge.org>