The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Matriculaciones Y89924\_es

Queremos simular las modificaciones de la matrícula de estudiantes a asignaturas de la FIB. Al inicio se leerá la matrícula original de estudiantes i después el programa ofrecerá un menú de opciones:

- "matricula" lee un nombre de estudiante y una asignatura, y consiste en asignar la asignatura leída al estudiante. Si el estudiante ya estaba matriculado a aquella asignatura no hay que hacer nada.
- "anular" lee un nombre de estudiante y una asignatura, y se elimina la asignatura del conjunto de asignaturas matriculadas por el estudiante. Si el estudiante no había matriculado la asignatura no se hace nada. Si el estudiante ha anulado todas las asignaturas que hubiera matriculado, éste/a saldrá del sistema. Si es por el contrario la asignatura la que se ha quedado con zero estudiantes, consideramos que la asignatura todavía existe en el sistema, aunque no tenga estudiantes matriculados.
- "matricula\_asignatura" lee un nombre de asignatura, y escribe el número de estudiantes matriculados en ella.
- "matricula\_estudiante" lee un nombre de estudiante, y escribe la relación de asignaturas matriculadas por éste en orden alfabético.
- "fin", que indica la finalización del programa.

Después de ejecutar la opción "fin" y salir del menú, se escribe en orden alfabético la relación de asignaturas que se han matriculado en algún momento (aunque se hayan anulado sus matrículas), y el número de estudiantes que las van a cursar. Además, también se escribirá por orden alfabético la relación de estudiantes que tienen asignaturas matriculadas (no aquellos que hayan anulado todas las asignaturas que hubieran matriculado), seguido de las asignaturas que van a cursar.

## Entrada

Primero se lee el número de estudiantes matriculados (un entero), y luego los correspondientes nombres de estudiantes seguidos de las asignaturas matriculadas. Cada estudiante y sus asignaturas ocupan una línea, y el estudiante es un solo string sin espacios, y las asignaturas son también strings separados por espacios.

Las opciones de menú tienen un formato variable pero empiezan siempre por la opción como un string, i en cada caso le siguen los datos necesarios para ejecutar la opción, que son un nombre de estudiante o de asignatura, o ambos. No hay que suponer que las opciones de menú estan en líneas separadas, pueden estar todas seguidas.

## Salida

La salida consiste en una parte con la salida de cada una de las opciones del menú indicadas a la entrada, cuyas opciones tienen la salida siguiente:

• matricula: no produce salida.

- anular: no produce salida.
- matricula\_asignatura: Se muestra una frase como "asig tiene num matricula-dos", donde asig es el nombre de la asignatura y num es el número de estudiantes matriculados.
- matricula\_estudiante: Se muestra una frase como "est a1 a2 ...", donde est es el nombre del estudiante y a1, a2, ... son las asignaturas matriculadas por el estudiante. Si el estudiante no tiene asignaturas matriculadas, entonces hay que mostrar: "est no tiene asignaturas matriculadas".

Una vez detectada la opción "fin", el programa muestra un listado de las asignaturas y el número de matriculados, ordenado por nombre de asignatura, con una asignatura por línea, y con una línea vacía al final.

Después se muestra un listado de los estudiantes, ordenado por nombre de estudiante, y las asignaturas que cursan, ordenadas por nombre de asignatura, y con una línea vacía al final.

## Observación

Nota: es conveniente que uses la clase stringstream y la acción getline para poder leer secuencias sin centinela delimitadas por el salto de línea. Recuerda que al leer un entero, hay que leer un getline extra para consumir el salto de línea.

## Información del problema

Autor: PRO2

Generación: 2024-10-14 14:39:24

© *Jutge.org*, 2006–2024. https://jutge.org