

---

## Borra hojas

Y19543\_es

---

Implementa un *método público* de la clase `Arbre<T>` que borre las hojas del árbol. La declaración es la siguiente:

```
/**
 * @brief Borra las hojas de un árbol.
 */
void esborrar_fulles();
```

### Observación

Para poder evaluar el uso de punteros, *no uséis otros métodos, ni públicos ni privados* de la clase para resolver el problema, acceded siempre a los miembros privados directamente.

Los ficheros públicos (icono del gatito) contienen:

<code>Arbre.hh</code>	la clase <code>Arbre&lt;T&gt;</code>
<code>main.cc</code>	el programa principal (gestiona la entrada y salida)
<code>Makefile</code>	para compilar con <code>make</code> en el terminal
<code>.vscode</code>	para compilar y depurar con F5

Para entregar solo hay que **enviar el fichero `Arbre.hh` modificado**.

### Entrada

De la entrada ya se encarga el programa principal. La entrada está formada por diferentes casos seguidos. Cada árbol de entrada es una línea de números o #s en preorden (un # indica un árbol vacío).

### Salida

De la salida también se encarga el programa principal. La salida muestra el árbol resultante, una vez borradas las hojas.

#### Ejemplo de entrada

```
#
1 # #
1 2 # # 3 # #
3 1 # # #
1 2 3 # # 6 # # 7 # #
1 2 3 # # # 6 # #
3 4 6 8 10 # # # # # #
```

#### Ejemplo de salida

```
#
#
1 # #
3 # #
1 2 # # #
1 2 # # #
3 4 6 8 # # # # #
```

### Información del problema

Autoría: M<sup>a</sup> Lluïsa Bonet i Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-03-25T18:17:04.314Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.  
<https://jutge.org>