
Eborra fulles

Y19543_ca

Implementa un *mètode públic* de la classe `Arbre<T>` que esborri les fulles de l'arbre. La declaració és la següent:

```
/**
 * @brief Esborra les fulles d'un arbre.
 */
void esborrar_fulles();
```

Observació

Per poder avaluar l'ús de punters, *no feu servir altres mètodes, ni públics ni privats* de la classe per resoldre el problema, accediu sempre als membres privats directament.

Els fitxers públics (icona del gatet) contenen:

<code>Arbre.hh</code>	la classe <code>Arbre<T></code>
<code>main.cc</code>	el programa principal (gestiona l'entrada i sortida)
<code>Makefile</code>	per compilar amb <code>make</code> al terminal
<code>.vscode</code>	per compilar i debuggar amb F5

Per entregar només cal **enviar el fitxer `Arbre.hh` modificat**.

Entrada

De l'entrada se n'encarrega ja el programa principal. L'entrada està formada per diferents cassos seguits. Cada arbre d'entrada és una línia de números o #s en preordre (un # indica un arbre buit).

Sortida

De la sortida també se n'encarrega el programa principal. La sortida mostra l'arbre resultant, un cop esborrades les fulles.

Exemple d'entrada

```
#
1 # #
1 2 # # 3 # #
3 1 # # #
1 2 3 # # 6 # # 7 # #
1 2 3 # # # 6 # #
3 4 6 8 10 # # # # # #
```

Exemple de sortida

```
#
#
1 # #
3 # #
1 2 # # #
1 2 # # #
3 4 6 8 # # # # #
```

Informació del problema

Autoria: M^a Lluïsa Bonet i Pau Fernández

Generació: 2026-03-25T18:17:01.419Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>