
cuarevambimpdob: Mètode per a moure una cua de manera inversa i doblar el valor de les posicions senars X96956_ca

Implementeu un nou mètode de la classe Queue que mogui una cua de manera inversa i doblar el valor de les posicions senars. En cas que la cua no tingui cap element, la funció no farà res. D'entre els fitxers que s'adjunten en aquest exercici, trobareu **cuarevambimpdob.hpp**, a on hi ha una implementació de la classe genèrica Queue. En primer lloc, haureu de fer:

```
cp cuarevambimpdob.hpp queue.hpp
```

A continuació, haureu de buscar dins queue.hpp la part:

```
// Pre: Una cua amb el seu contingut ordenat [e1, e2, ...en]
// Post: torna la cua "reversada" amb els nombres senars multiplicat per 2 "d
//Tot això començant la funció agafant el 1er element com un 1
// Descomenteu les següents dues línies i implementeu la funció:
//void cuarevambimpdob() {
//}
```

Haureu de descomentar les dues línies que s'indiquen i implementar aquest mètode. No toqueu la resta de la implementació de la classe, excepte si, per algun motiu, considereu que necessiteu afegir algun mètode auxiliar a la part privada. La idea és que la vostra implementació treballi amb punters. De fet, molt possiblement, una implementació basada en usar front, pop i push serà massa lenta i no superarà els jocs de proves privats.

D'entre els fitxers que s'adjunten a l'exercici també hi ha program.cpp (programa principal) i Makefile per a compilar. Per a pujar la vostra solució, heu de crear el fitxer solution.tar així:

```
tar cf solution.tar queue.hpp
```

Entrada

a entrada del programa és una seqüència d'instruccions del següent tipus que s'aniran aplicant sobre una cua d'strings que se suposa inicialment buida:

```
push x (x és string)
pop
front
size
cuarevambimpdob
```

Se suposa que la seqüència d'entrada serà correcta (sense pop ni front sobre cua buida). El programa principal que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades i fer les crides als corresponents mètodes de la classe cua. Només cal que implementeu el mètode abans esmentat.

Sortida

Per a cada instrucció front, s'escriurà el front actual de la cua. Per a cada instrucció size, s'escriurà la mida de la cua. El programa que us oferim ja fa això. Només cal que implementeu el mètode abans esmentat.