
Cerca en una pila de punts

X96304_ca

Heu d'implementar la cerca d'un punt en una pila de punts. Com a entrada hi haurà els punts que formen la pila i varis punts que cercarem. Com a sortida es mostrarà l'estructura de la pila de punts i, per cada punt a cercar, un missatge indicant si s'ha trobat o no.

Entrada

Com a entrada hi haurà el nombre de punts i els punts de la pila. A continuació hi haurà els punts a cercar. Cada punt té dues coordenades reals. Podeu utilitzar l'operador `>>` que defineireu dins del mòdul `stackIOpunt` per llegir la pila de punts.

Sortida

Com a sortida es mostrarà l'estructura de la pila de punts (podeu utilitzar l'operador `<<` que defineireu dins del mòdul `stackIOpunt`) i, per cada punt a cercar, un missatge indicant si s'ha trobat o no. Per exemple:

```
El punt (1,2) es troba en la pila.  
El punt (3,2) no es troba en la pila.
```

Observació

A més de la solució dins del fitxer `program.cpp`, heu d'implementar els fitxers `stackIOpunt.hpp` i `stackIOpunt.cpp`, amb les operacions de lectura i escriptura per a piles instanciades amb `Punt`. Podeu agafar com a model els fitxers `stackIOint.hpp` i `stackIOint.cpp` que contenen les operacions de lectura i escriptura per a piles d'enters.

Heu d'enviar la solució comprimida en un fitxer `.tar`:

```
tar cvf program.tar program.cpp stackIOpunt.hpp stackIOpunt.cpp
```

Observeu que per compilar us donem el `Makefile` i el mòdul `Punt`.

Exemple d'entrada 1

```
5  
2 1  
6 5  
7 0  
3 2  
5 0  
3 2  
1 2
```

Exemple de sortida 1

```
(5, 0)|(3, 2)|(7, 0)|(6, 5)|(2, 1)|  
El punt (3, 2) es troba en la pila.  
El punt (1, 2) no es troba en la pila.
```

Informació del problema

Autoria: Neus Català - Jordi Esteve

Generació: 2026-01-25T21:35:15.639Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>