
Sumar dígit multiplicats per posició

X93976_ca

Escriviu un programa que llegeix nombres d'entrada, i escriu el resultat de sumar cada dígit multiplicat per la seva posició. Entenem que el dígit de més pes està a posició 1, el següent dígit de més pes està a posició 2, i així successivament.

Per exemple, donat el nombre 785902, el programa escriurà 86, que és el resultat d'avaluar $1 \times 7 + 2 \times 8 + 3 \times 5 + 4 \times 9 + 5 \times 0 + 6 \times 2$.

Entrada

L'entrada té un nombre arbitrari de casos. Cada cas conté un natural positiu en una línia.

Sortida

Per a cada cas, hi ha una línia amb el corresponent nombre resultant de sumar cada dígit multiplicat per la seva posició.

Exemple d'entrada 1

```
35102
785902
1010101
101010
1010101
10101
30219834
410938
99999999
999999
113311
13221
2
3
123456789
```

Exemple de sortida 1

```
26
86
16
9
16
9
159
105
324
189
35
26
2
3
285
```

Exemple d'entrada 2

```
4289384
46930887
81692778
14636916
57747794
24238336
19885387
49760493
96516650
89641422
25202363
50490028
83368691
2520060
44897764
67513927
65180541
```

```
40383427
4089173
3455737
35005212
21595369
94702568
26956430
36465783
61021531
78722863
33665124
45174068
68703136
1513930
1979803
15634023
35723059
69133070
25898168
```

59961394
89018457
28175012
56478043
31176230
53377374
59484422
14544920
8413785
56898538
34575199
73594325
49798316
38664371

Exemple de sortida 2

159
215
229
178
228
155
230
178
141
119
112
131
194
54
223
178
117
154
132
148
73
212
184
136
198
80
176
128
171
133
89
137
99
164
103
224
192
185
97
149
99
182
141
128
149
232
220
156
192
156

Observació

No es poden utilitzar mètodes d'emmagatzemament massiu d'informació (com per exemple `string` o `vector`). Llegiu els nombres d'entrada un per un sobre variables `int`, per exemple amb `cin >> a`, i solucioneu el problema manipulant enters amb operacions bàsiques `+`, `-`, `*`, `/`, `%`.

Avaluació sobre 10 punts:

- Solució lenta: 5 punts.
- solució ràpida: 10 punts.

Entenem com a solució ràpida una que és correcta, de cost lineal i capaç de superar els jocs de proves públics i privats. Entenem com a solució lenta una que no és ràpida, però és correcta i capaç de superar els jocs de proves públics.

Informació del problema

Autor : PRO1

Generació : 2023-11-02 07:23:12

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>