

Banner

X92370_es

Haz una acción con cabecera:

```
void banner(string s);
```

que dado un string s lo muestra por pantalla envuelto en una caja.

Entrada

La acción banner recibe un string.

Salida

La acción no devuelve nada. Si la entrada es la cadena "Game Over", la acción muestra por pantalla

```
+-----+
| Game Over |
+-----+
```

Observación

Dado un string s i una variable entera tam, para llenar tam con el tamaño de s se utiliza
tam = s.size();

Ejemplo de entrada 1

```
Game Over
```

Ejemplo de salida 1

```
+-----+
| Game Over |
+-----+
```

Ejemplo de entrada 2

```
AVISO: Tu disco se formateara ahora
```

Ejemplo de salida 2

```
+-----+
|AVISO: Tu disco se formateara ahora|
+-----+
```

Ejemplo de entrada 3

```
abcde
```

Ejemplo de salida 3

```
+----+
| abcde |
+----+
```

Información del problema

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-01-25T17:17:59.067Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>