
Banner

X92370_ca

Fes una acció amb la capçalera:

```
void banner(string s);
```

que donat un string `s` el mostra per pantalla envoltat d'una caixa.

Entrada

L'acció `banner` rep un `string`.

Sortida

L'acció no retorna res. Si l'entrada és la cadena "Game Over", l'acció mostra per pantalla

```
+-----+
|Game Over|
+-----+
```

Observació

Donar un `string` `s` i una variable entera `tam`, per omplir `tam` amb el tamany de `s` es fa servir

```
tam = s.size();
```

Exemple d'entrada 1

```
Game Over
```

Exemple de sortida 1

```
+-----+
|Game Over|
+-----+
```

Exemple d'entrada 2

```
AVISO: Tu disco se formateara ahora
```

Exemple de sortida 2

```
+-----+
|AVISO: Tu disco se formateara ahora|
+-----+
```

Exemple d'entrada 3

```
abcde
```

Exemple de sortida 3

```
+-----+
|abcde|
+-----+
```

Informació del problema

Autoria: Pau Fernández

Generació: 2026-01-25T17:18:03.169Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>