

Màxim per nivells d'un arbre binari

X92145_ca

Implementa una funció **RECURSIVA** que, donat un arbre binari d'enters retorni un vector de mida igual als nivells que té l'arbre amb el màxim dels valors que hi ha a cada nivell. En concret a cada casella del vector trobarem:

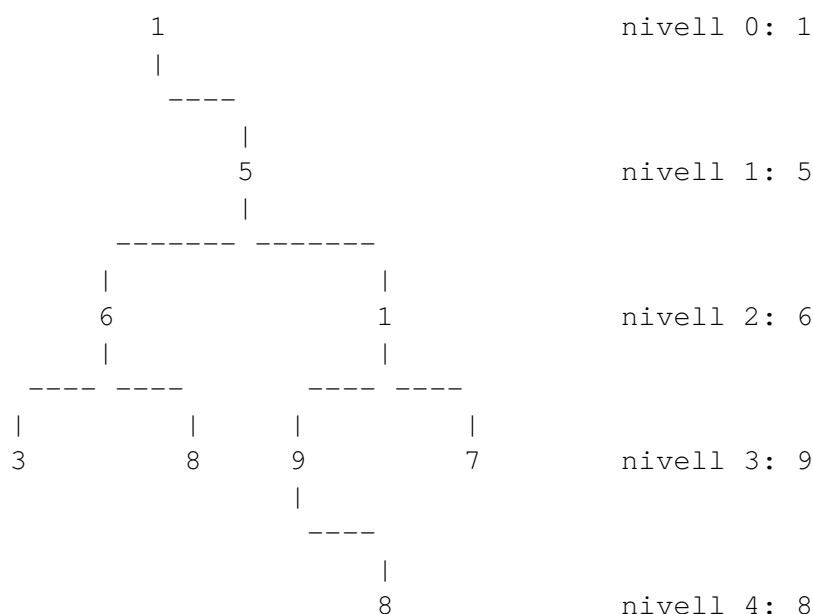
- a la casella 0 hi haurà el màxim dels valors dels nodes amb nivell 0.
- a la casella 1 hi haurà el màxim dels valors dels nodes amb nivell 1.
- etc.

La capçalera de la funció que has d'implementar és la següent:

```
// Pre: cert
// Post: Torna un vector d'enters amb tantes caselles com
// nivells té T i a cada casella hi ha el màxim dels nodes del
// nivell corresponent, és a dir, a la casella i del vector hi
// ha el màxim dels valors dels nodes que estan en el nivell i.
vector<int> maxim_nivells(const BinaryTree<int> &t);
```

Aquí tens un exemple de comportament de la funció:

```
maxim_nivells( 1(, 5(6(3, 8), 1(9(, 8), 7))) ) = [1, 5, 6, 9, 8]
```



Fixa't que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que has d'utilitzar per a compilar: Makefile, program.cpp, BinaryTree.hpp, maxim_nivells.hpp. Només cal que creïs maxim_nivells.cpp, posant-hi els includes que calguin i implementant la funció maxim_nivells. I quan pugis la teva solució al jutge, només cal que pugis un tar construït així:

```
tar cf solution.tar maxim_nivells.cpp
```

Entrada

La primera línia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé **INLINE-FORMAT** o bé **VISUALFORMAT**. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre binari d'enters. Fixa't que el programa que t'oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. **Només cal que implementis la funció abans esmentada.**

Sortida

Per a cada cas, cal escriure el vector d'enters resultant de cridar a la funció abans esmentada amb l'arbre d'entrada. Fixa't que el programa que t'oferim ja s'encarrega d'escriure aquesta sortida. **Només cal que implementis la funció abans esmentada.**

Observació

La teva funció i subfuncions que creïs han de treballar només amb arbres binaris i usar la classe `vector` de la biblioteca STL. Has de trobar una solució **RECURSIVA** del problema. En les crides recursives, inclou tant la **Hipòtesi d'inducció** com la **funció de fita/decreixement** de cada crida recursiva.

Exemple d'entrada 1

```
INLINEFORMAT
1 (2 (3, 4), 5 (6 (7 (8, ), 9 (10, 11)), ))
1 (, 5 (6 (3, 8), 1 (9 (, 8), 7)))
()
10
```

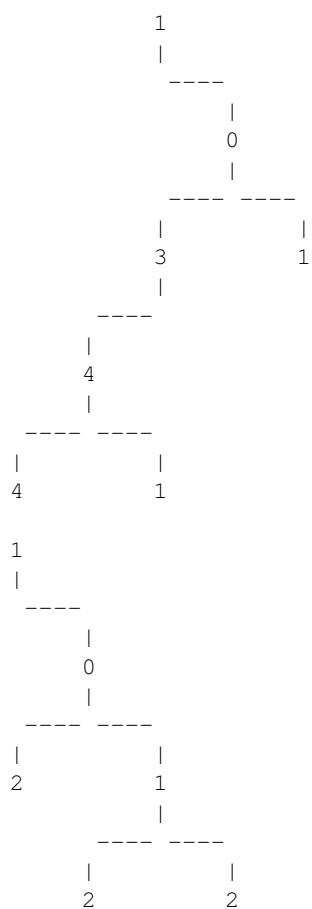
Exemple d'entrada 2

```
VISUALFORMAT
      1
      |
      |-----
      |
      9
      |
      |-----
      |               |
      2               1
      |               |
      |-----       |-----
      |               |               |
      8               2               3               1
```

Exemple de sortida 1

```
[1, 5, 6, 9, 11]
[1, 5, 6, 9, 8]
[]
[10]
```

```
      |               |
      2               2
      |               |
      |-----       |-----
      |               |               |
      3               2               6
      |               |               |
      |-----       |-----
      |               |               |
      3               1               9               2
```



Exemple de sortida 2

```

[1, 9, 2, 8, 2]
[1, 7, 2, 6, 9]
[1, 0, 3, 4, 5]
[1, 0, 3, 4, 4]
[1, 0, 2, 2]

```

Informació del problema

Autoria: Bernardino Casas

Generació: 2026-01-25T21:33:29.219Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>