

---

## Afegir els propis elements d'una llista al final i en ordre inversX89889\_ca

---

Heu d'implementar una funció que rep una llista d'enters  $[x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-2}, x_{n-1}]$  com a paràmetre per referència. La funció haurà d'insertar, al final de la llista, els elements que contenia inicialment però en ordre invers. És a dir, la funció retorna la llista:

$$[x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-2}, x_{n-1}, x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_2, x_1, x_0]$$

**Important:** heu de garantir que els elements que la llista contenia inicialment han de quedar inalterats i ocupant les posicions del principi. En particular, la funció no els pot eliminar i tornar a afegir després.

Aquesta és la capçalera:

```
// Pre: Sigui  $[x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}]$  el valor inicial de l.
// Post: El valor de l és  $[x_0, x_1, x_2, \dots, x_{n-1}, x_{n-1}, \dots, x_2, x_1, x_0]$ .
//      A més a més, els elements inicials de la llista han persistit i
//      no han canviat de valor, i ocupen les posicions del principi.
void appendReverseOrder(list<int> &l);
```

Aquí tenim un exemple de comportament de la funció:

```
insertSumsPrefixes([2, 3, 1]) = [2, 3, 1, 1, 3, 2]
```

### Observació

Només cal enviar el procediment demanat; el programa principal serà ignorat.

### Observació

La vostra funció i subfuncions que creeu han de treballar només amb llistes. Avaluació sobre 10 punts:

- Solució lenta: 5 punts.
- solució ràpida: 10 punts.

Entenem com a solució ràpida una que és correcta, de cost lineal i capaç de superar els jocs de proves públics i privats. Entenem com a solució lenta una que no és ràpida, però és correcta i capaç de superar els jocs de proves públics.

Una solució que elimina els elements originals de la llista i els torna a afegir més tard rebrà un 0.

### Informació del problema

Autor : PRO2

Generació : 2024-03-20 23:55:21

© Jutge.org, 2006–2024.

<https://jutge.org>