

---

## Inserta en Orden

X88100\_es

---

Escribe una función con la cabecera

```
/**
 * @brief Inserta un valor en una lista ordenada.
 *
 * @param l Lista de enteros ordenada ascendentemente.
 * @param x Valor a insertar.
 * @pre l está ordenada ascendentemente.
 * @post l contiene x y sigue ordenada ascendentemente.
 */
void inserta_per_ordre(list<int>& l, int x);
```

que reciba una lista de enteros ordenada ascendentemente y un entero  $x$ , e inserte  $x$  en la posición correcta de manera que la lista siga ordenada.

Por ejemplo, si la lista contiene 1 3 5 7 9 y  $x = 4$ , la lista resultante debe ser 1 3 4 5 7 9.

Si  $x$  es menor o igual que todos los elementos, se inserta al principio; si es mayor que todos, se inserta al final.

### Entrada

La entrada consiste en una línea con los enteros de la lista ordenada (separados por espacios, puede estar vacía) y una segunda línea con el entero a insertar.

### Salida

La salida es una línea con los elementos de la lista resultante, separados por espacios.

### Observación

En los ficheros públicos (icono del gatito) encontrarás: `main.cc` (el programa principal, con la entrada/salida hecha), `inserta.cc` (donde debes implementar la función) y un `Makefile`.

Debes implementar `inserta_per_ordre` en el fichero `inserta.cc` y enviar **únicamente** ese fichero.

#### Ejemplo de entrada 1

```
1 3 5 7 9
4
```

#### Ejemplo de entrada 2

```
2 4 6 8
1
```

#### Ejemplo de entrada 3

```
1 2 3
10
```

#### Ejemplo de salida 1

```
1 3 4 5 7 9
```

#### Ejemplo de salida 2

```
1 2 4 6 8
```

#### Ejemplo de salida 3

```
1 2 3 10
```

## **Información del problema**

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-02-25T09:47:09.454Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>