

---

## Inserta per Ordre

X88100\_ca

---

Fes una funció amb la capçalera

```
/**
 * @brief Insereix un valor en una llista ordenada.
 *
 * @param l Llista d'enters ordenada ascendentment.
 * @param x Valor a inserir.
 * @pre l està ordenada ascendentment.
 * @post l conté x i segueix ordenada ascendentment.
 */
void inserta_per_ordre(list<int>& l, int x);
```

que rep una llista d'enters ordenada ascendentment i un enter  $x$ , i insereix  $x$  a la posició correcta de manera que la llista continuï ordenada.

Per exemple, si la llista conté 1 3 5 7 9 i  $x = 4$ , la llista resultant ha de ser 1 3 4 5 7 9. Si  $x$  és menor o igual que tots els elements, s'insereix al principi; si és major que tots, s'insereix al final.

### Entrada

L'entrada consisteix en una línia amb els enters de la llista ordenada (separats per espais, pot ser buida) i una segona línia amb l'enter a inserir.

### Sortida

La sortida és una línia amb els elements de la llista resultant, separats per espais.

### Observació

Als fitxers públics (icona del gatet) trobaràs: `main.cc` (el programa principal, amb l'entrada/sortida feta), `inserta.cc` (a on has d'implementar la funció) i un `Makefile`.

Has d'implementar `inserta_per_ordre` al fitxer `inserta.cc` i enviar **només** aquest fitxer.

#### Exemple d'entrada 1

```
1 3 5 7 9
4
```

#### Exemple d'entrada 2

```
2 4 6 8
1
```

#### Exemple d'entrada 3

```
1 2 3
10
```

#### Exemple de sortida 1

```
1 3 4 5 7 9
```

#### Exemple de sortida 2

```
1 2 4 6 8
```

#### Exemple de sortida 3

```
1 2 3 10
```

## **Informació del problema**

Autoria: Pau Fernández

Generació: 2026-02-25T09:47:11.994Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>