
Primer negativo fuera

X86804_es

Haz una acción con la cabecera:

```
void erase_1st_neg(vector<int>& v);
```

que borre el primer número negativo que haya en el vector `v`.

Entrada

La acción recibe un vector de enteros de cualquier tamaño, con valores cualquiera.

Salida

La acción modifica el vector borrando el primer elemento negativo que haya.

Observación

El programa principal que utiliza el Jutge lee un vector de enteros, llama a la acción `erase_1st_neg` i muestra el vector resultante.

Ejemplo de entrada 1

```
1 -1 2
```

Ejemplo de entrada 2

```
0 1 2 -2 3 4 5 -3 6 7 8 9
```

Ejemplo de entrada 3

```
1 2 3 4 5
```

Ejemplo de salida 1

```
1 2
```

Ejemplo de salida 2

```
0 1 2 3 4 5 -3 6 7 8 9
```

Ejemplo de salida 3

```
1 2 3 4 5
```

Información del problema

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-01-25T16:56:36.382Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>