
Patrón de Triángulo con Estrellas

X84376_en

Escribe un programa que genere y muestre un patrón en forma de triángulo utilizando asteriscos.

Input

El programa deberá tomar un número entero positivo n como entrada, que representará la altura del triángulo.

Output

El programa deberá imprimir en la salida estándar (consola) el patrón de triángulo con estrellas. Cada fila del triángulo contendrá una secuencia de asteriscos (*) y espacios en blanco. La cantidad de asteriscos en la primera fila será 1, y aumentará en cada fila subsiguiente hasta llegar a n . Los asteriscos estarán separados por un espacio en blanco. Cada fila deberá imprimirse como una línea separada.

Problem information

Author :

Generation : 2023-08-08 05:32:42

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>