
Bolas de gude**X81913_en**

João e Maria adoram brincar com bolas de gude. Cada uma das bolinhas possui um número escrito nelas. Ao começar o jogo, João coloca as bolas uma ao lado da outra em ordem crescente. Então Maria pede para João encontrar a primeira bola com determinado número. Se ele acertar, ganha um ponto. Caso João erre, Maria ganha um ponto.

Hoje é sua chance de jogar no lugar de João. Você deve escrever um programa que o ajude a sempre ganhar de Maria nesta brincadeira.

Input

Há múltiplos casos de teste. Cada caso de teste consiste de 2 inteiros, sendo **N** o número de bolas de gude e **Q** o número de perguntas que Maria faz a João. As próximas **N** linhas contêm os números escritos nas **N** bolas, sem ordem específica. As próximas **Q** linhas trazem as **Q** perguntas feitas por Maria.

Nenhum dos números da entrada é maior que 10000 e não há números negativos. A entrada termina com o caso de teste onde $N = 0$ e $Q = 0$.

Output

Para cada caso de teste, você deve imprimir um identificador **CASE k**, onde k representa a instância atual.

Para cada pergunta de Maria, imprima uma saída de acordo com um dos formatos a seguir:

- *'x found at y'*, se a primeira bola de gude com número x foi encontrada na posição y . As posições seguem a ordem $1, 2, \dots, N$.
- *'x not found'*, se a bola de gude com número x não foi encontrada.

Problem information

Author: Carlos de Salles, DEINF/UFMA

Generation: 2026-01-25T22:38:27.133Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>