

## Ganadores

X80667\_es

Suponiendo la declaración de la tupla `Player` siguiente:

```
struct Player {  
    string name;  
    int score;  
};
```

haz una función con la cabecera

```
vector<string> winners(vector<player>::iterator ini,  
                      vector<player>::iterator fin);
```

que devuelva un vector con los jugadores con la puntuación máxima. Ten en cuenta que puede haber varios.

### Entrada

La función recibe dos iteradores indicando principio y final de un vector con los jugadores. El vector de jugadores puede tener cualquier número de jugadores, incluso puede estar vacío.

### Salida

La función retorna un vector con los nombres de los jugadores que tienen a la vez la puntuación máxima en el mismo orden en que se encuentran en el vector original.

### Observación

Deberás declarar la tupla `Player` en la solución que envies.

El programa principal que utiliza el Jutge lee la lista de jugadores y puntuaciones y escribe los ganadores tal como los retorna la función `winners`.

#### Ejemplo de entrada 1

```
tourist 2800  
Petr 2700  
Egor 2600  
kunlavski 2500
```

#### Ejemplo de salida 1

```
tourist
```

#### Ejemplo de entrada 2

```
a 10  
b 9  
c 10  
d 7  
e 10  
f 3
```

#### Ejemplo de salida 2

```
a c e
```

#### Ejemplo de entrada 3

```
a 1
```

```
b 2  
c 3  
d 3
```

## Información del problema

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-01-25T16:35:26.407Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>