
Guanyadors

X80667_ca

Suposant la declaració de la tupla `Player` següent

```
struct Player {  
    string name;  
    int score;  
};
```

fes una funció amb la capçalera

```
vector<string> winners(vector<player>::iterator ini,  
                      vector<player>::iterator fin);
```

que retorni un vector amb els jugadors amb la puntuació màxima. Tingues en compte que pot haver-hi empat múltiple.

Entrada

La funció rep dos iteradors indicant principi i final d'un vector amb els jugadors. El vector de jugadors pot tenir qualsevol número de jugadors, fins i tot pot estar buit.

Sortida

La funció retorna un vector amb els noms dels jugadors que tenen alhora la puntuació màxima en el mateix ordre que es troben al vector original.

Observació

Hauràs de declarar la tupla `Player` en la solució que enviïs.

El programa principal que fa servir el Jutge llegeix la llista de jugadors i puntuacions i escriu els guanyadors tal com els retorna la funció `winners`.

Exemple d'entrada 1

```
tourist 2800  
Petr 2700  
Egor 2600  
kunlavski 2500
```

Exemple d'entrada 2

```
a 10  
b 9  
c 10  
d 7  
e 10  
f 3
```

Exemple d'entrada 3

```
a 1
```

Exemple de sortida 1

```
tourist
```

Exemple de sortida 2

```
a c e
```

```
b 2  
c 3  
d 3
```

Informació del problema

Autoria: Pau Fernández

Generació: 2026-01-25T16:35:30.371Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>