

---

## Aufgabe 7d (\*) Funktionen selbst implementieren

X79976\_de

In dieser Aufgabe sollen Sie einige Funktionen der Standard-Bibliothek selbst implementieren.

Beachten Sie die folgenden Hinweise und Vorgaben:

- Die vorgegebene Bibliotheksfunktion und Ihre eigene Funktion sollen bei gleichen Eingabewerten auch die gleichen Ausgabewerte liefern.
- Es ist nicht erlaubt die zu implementierende Funktion der Standard-Bibliothek in Ihrer Funktion aufzurufen.
- Es ist nicht erlaubt Zeiger auf Variablen zu verwenden. Die bei einigen Bibliotheksfunktionen verwendeten Parameter des Typs `char * <variable>` können ersetzt werden durch den bereits in der Vorlesung besprochenen Typ `char <variable> []`.

Implementieren Sie die Funktion `strcmp` der Standard-Bibliothek `string.h` als eigene Funktion `str_cmp`.

Sie müssen keine `main`-Methode schreiben, diese wird zum Testen automatisch ausgeführt.

### Beispiel-Eingabe 1

```
Identisch  
Identisch
```

### Beispiel-Ausgabe 1

```
s: Identisch  
t: Identisch  
Haben s und t den gleichen Inhalt? (0)
```

### Beispiel-Eingabe 2

```
Breaking_Bad  
Lost
```

### Beispiel-Ausgabe 2

```
s: Breaking_Bad  
t: Lost  
Haben s und t den gleichen Inhalt? (-1)
```

### Beispiel-Eingabe 3

```
Lost  
Breaking_Bad
```

### Beispiel-Ausgabe 3

```
s: Lost  
t: Breaking_Bad  
Haben s und t den gleichen Inhalt? (1)
```

## Informationen zum Problem

Autor: Robert Lorenz

Erstellt: 2026-01-25T19:44:27.157Z

© Jutge.org, 2006–2026.  
<https://jutge.org>