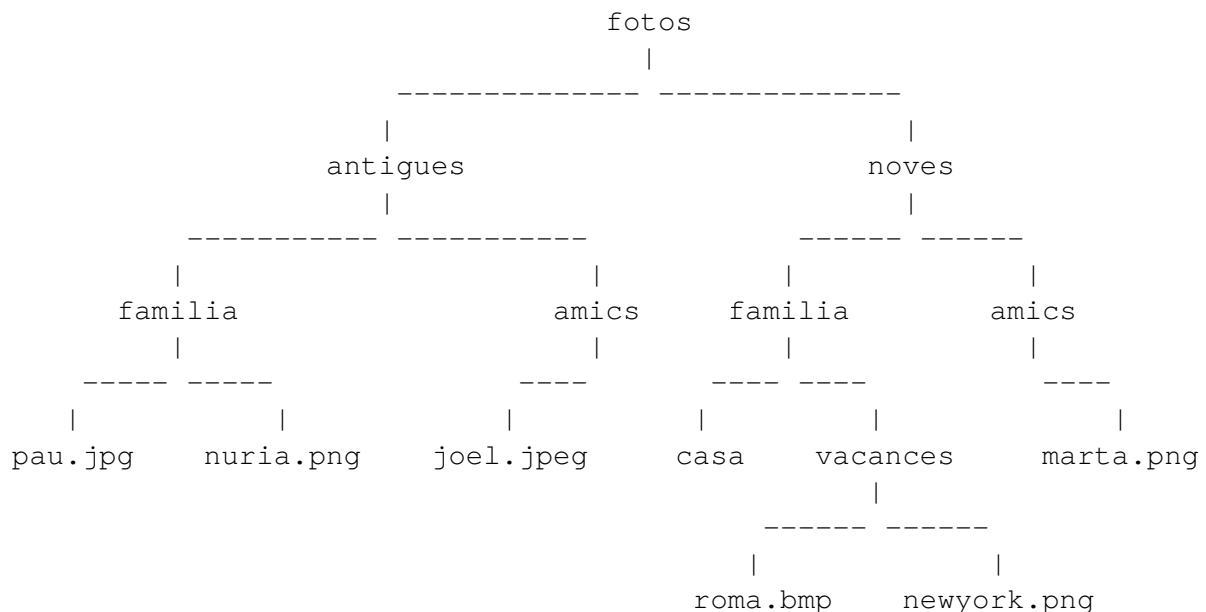


## Fitxers amb la mateixa extensió

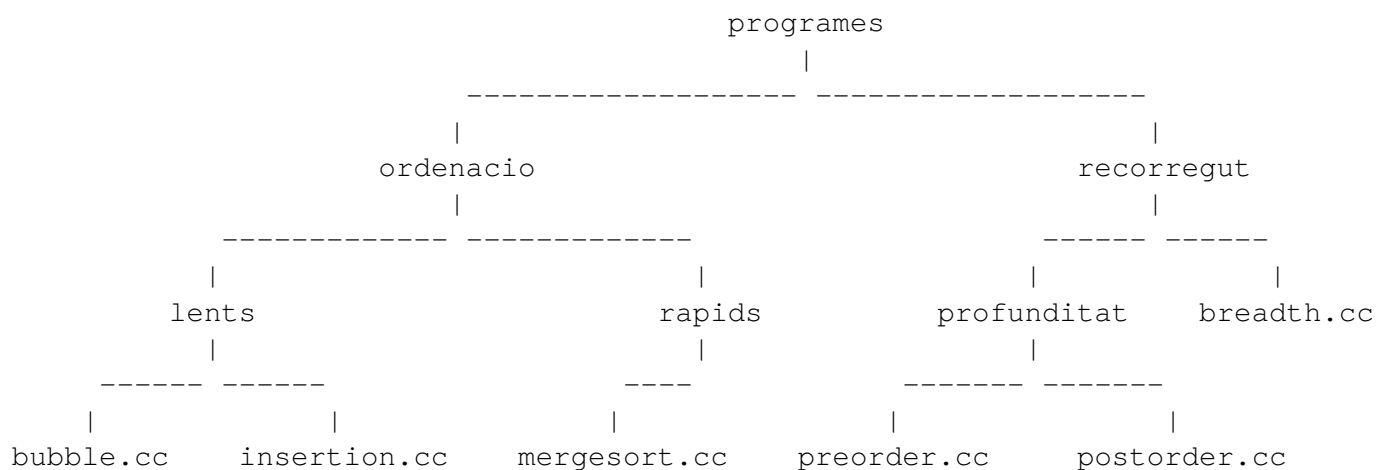
X79460\_ca

En aquest exercici, considerarem arbres binaris d'strings que representen arbres de directoris i fitxers. Observeu el següent exemple:



En un arbre de directoris i fitxers hi ha dos tipus de nodes: directoris i fitxers. L'string d'un directori és no buit i està format per lletres minúscules. L'string d'un fitxer està format per una primera seqüència no buida de lletres minúscules, seguida del caràcter '.', seguit d'una segona seqüència no buida de lletres minúscules. Aquesta segona seqüència s'anomena la extensió del fitxer. Els fitxers han de ser necessàriament fulles de l'arbre. Els directoris poden ser nodes interns i també fulles.

Heu d'implementar una funció que rep un arbre de directoris i fitxers, i retorna un booleà indicant si tots els fitxers tenen exactament la mateixa extensió. En l'exemple anterior, la funció ha de retornar `false`, doncs tenim més d'una extensió diferent: `jpg`, `png`, `jpeg` i `bmp`. En canvi, en l'exemple següent, la funció ha de retornar `true`, perquè totes les extensions són la mateixa: `cc`.



Aquesta és la capcelera:

```
// Pre: Els nodes de t o bé son strings no buits de lletres minuscules, o bé
//       son de la forma "s.e", on s i e son strings no buits de lletres minúsc
//       En l'últim cas, el node ha de ser una fulla, i e s'anomena la extensió
// Post: Retorna cert si i només si totes les extensions de les fulles de t son
bool sameExtension(const BinaryTree<string> &t);
```

Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `Makefile`, `program.cpp`, `BinaryTree.hpp`, `sameExtension.hpp`. Us falta crear el fitxer `sameExtension.cpp` amb els corresponents `includes` i implementar-hi la funció anterior. Quan pugueu la vostra solució al jutge, només cal que pugueu un tar construït així:

```
tar cf solution.tar sameExtension.cpp
```

**Observació1:** Donat un string `s` i un índex `i`, podeu utilitzar `s.substr(i)` per a obtenir el substring que és el sufix de `s` a partir de posició `i`.

**Observació2:** Convindrà que penseu bé en quines funcions auxiliars us convé implementar per tal que us surti una solució no massa complicada.

## Entrada

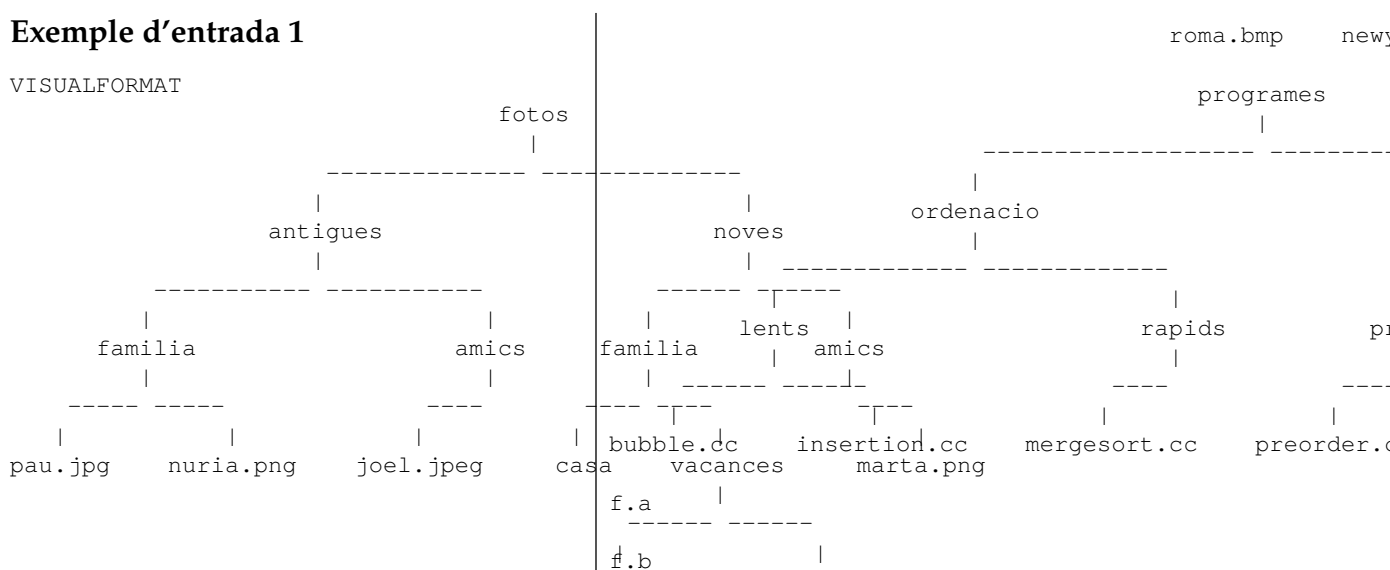
La primera línia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé `INLINEFORMAT` o bé `VISUALFORMAT`. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre binari d'strings que representa un arbre de directoris i fitxers. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

## Sortida

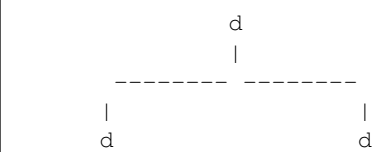
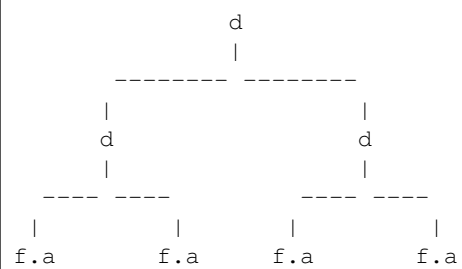
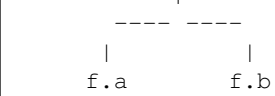
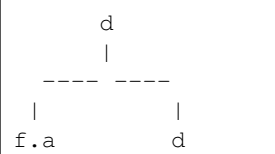
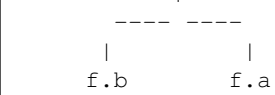
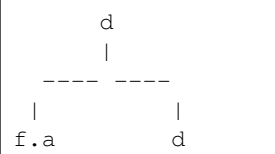
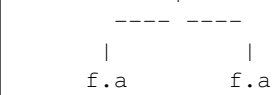
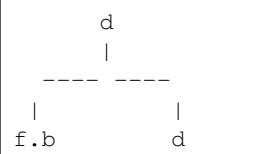
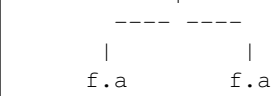
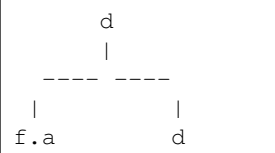
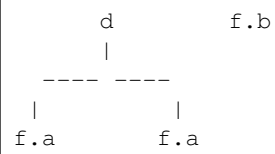
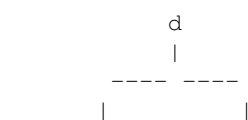
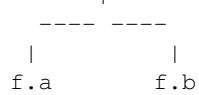
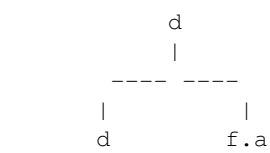
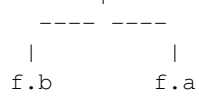
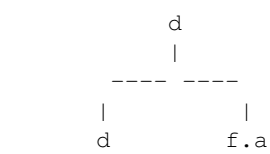
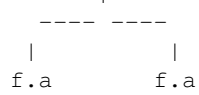
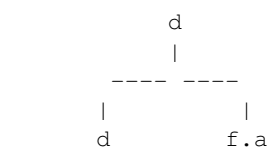
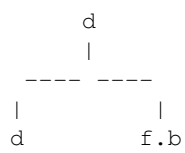
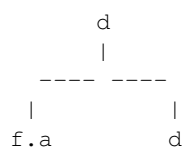
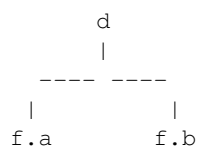
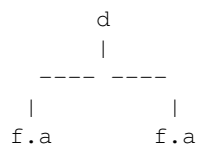
Per a cada cas, la sortida conté `true` si totes les extensions del corresponent arbre d'entrada son iguals, i `false` en cas contrari. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure el resultat. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

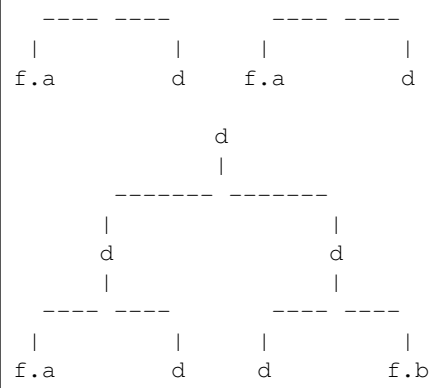
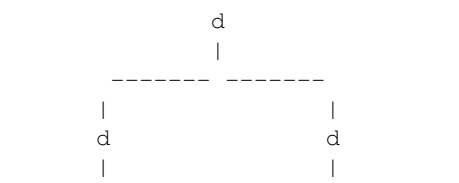
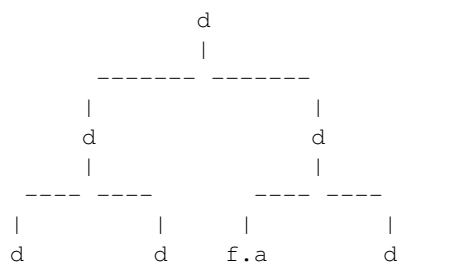
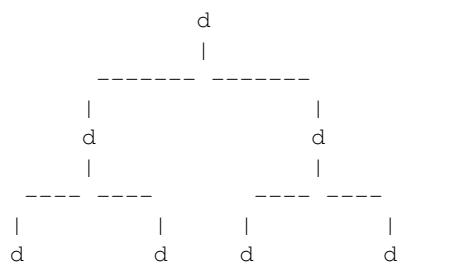
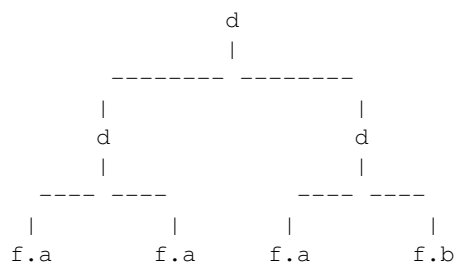
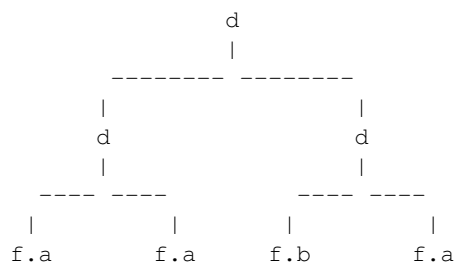
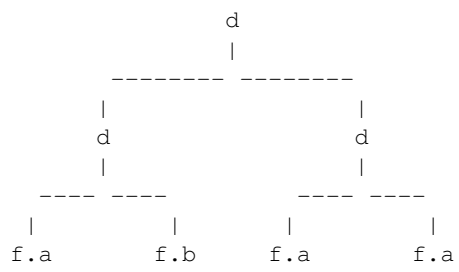
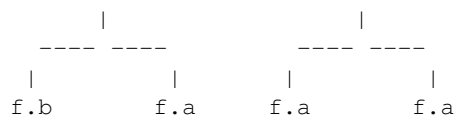
## Exemple d'entrada 1

VISUALFORMAT



d

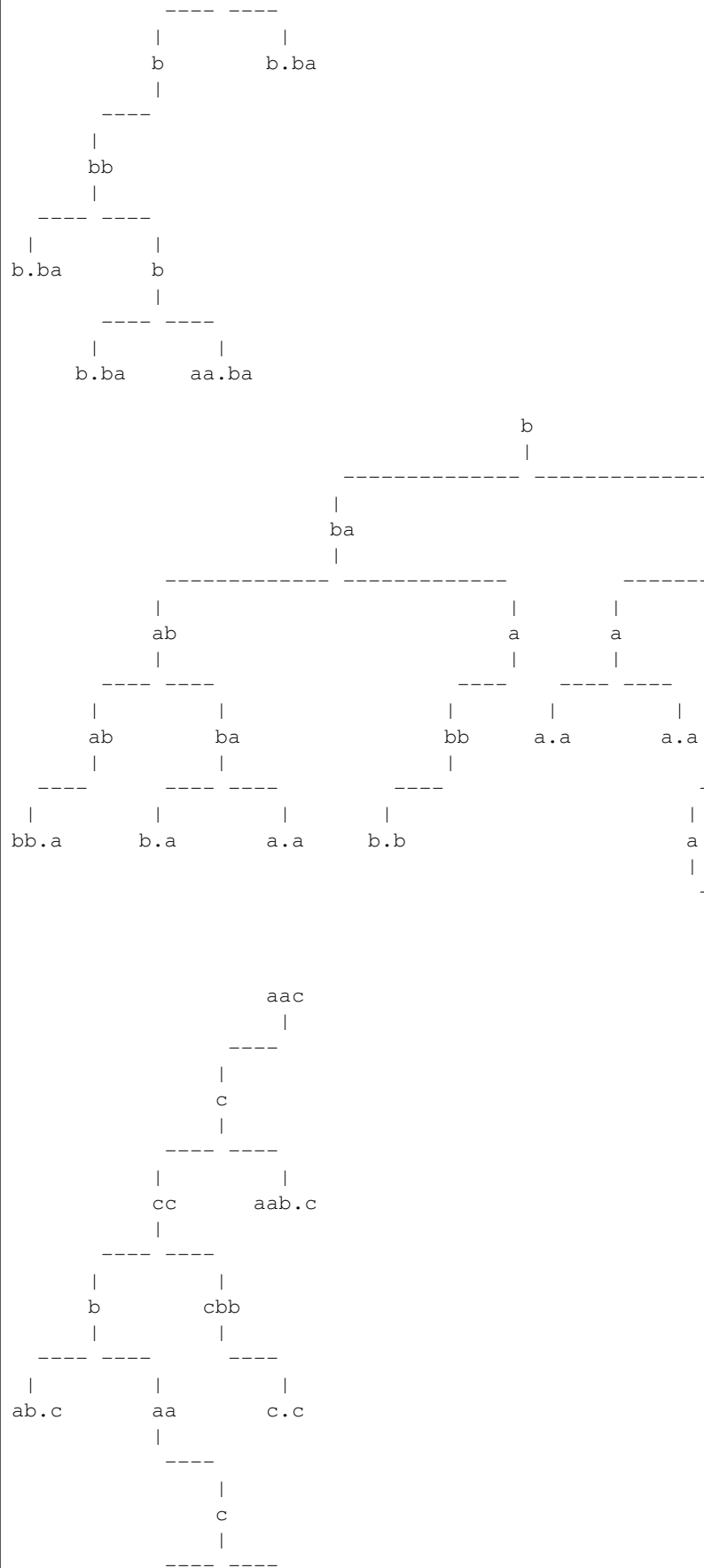
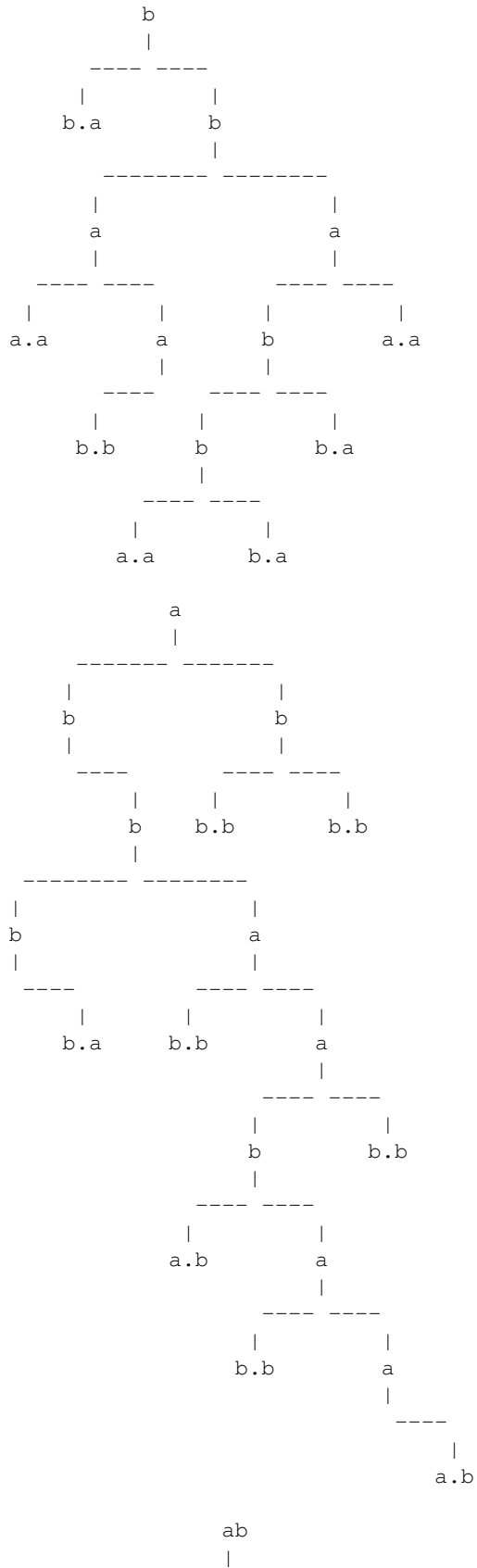


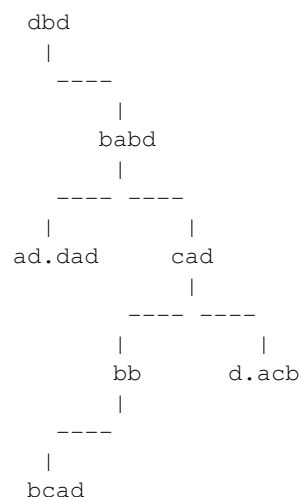
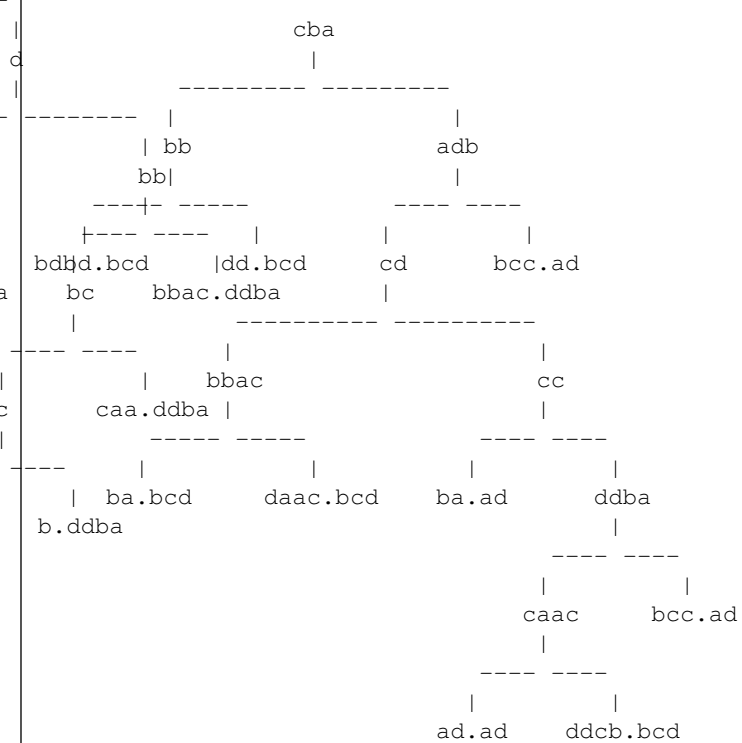
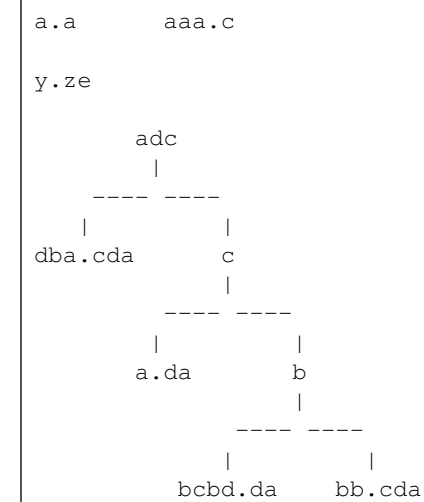




## Exemple d'entrada 4

VISUALFORMAT









propi arbre binari que es rep com a paràmetre, i els strings que siguin necessaris. Us recomanem, doncs, que resolgueu aquest exercici recursivament. En les crides recursives, incloeu la hipòtesi d'inducció, és a dir una explicació del que es compleix després de la crida, i també la funció de fita/decreixement o una justificació de perquè la funció recursiva acaba. Sí que podeu utilitzar un enfocament iteratiu per a recorre els strings, si ho considereu oportú.

Avaluació sobre 10 punts:

- Solució lenta: 6 punts.
- Solució lenta + justificació: 8 punts.
- solució ràpida: 8 punts.
- solució ràpida + justificació: 10 punts.

Entenem com a solució lenta una que és correcta i capaç de superar els jocs de proves públics. Entenem com a solució ràpida una que és correcta i capaç de superar els jocs de proves públics i privats. La justificació val 2 punts i consisteix en definir correctament les PRE/POST de les funcions auxiliars que afegiu i en definir correctament les hipòtesis d'inducció i funcions de fita.

## **Informació del problema**

Autoria: PRO1

Generació: 2026-01-25T21:28:43.385Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>