
Generant ziga-zaga

X78797_ca

Feu un programa que, donades parelles de naturals positius `height`, `width`, on `width` és nombre parell, generi ziga-zagues com les que es mostren als exemples.

Entrada

Un nombre arbitrari de casos, a on cadascun consisteix en dos naturals positius `height`, `width`, on `width` és parell, en una línia.

Sortida

Per a cada cas, la corresponent ziga-zaga, seguida d'una línia en blanc.

Exemple d'entrada

```
14 6
8 4
7 2
5 8
4 10
18 4
14 4
7 2
10 4
3 4
11 4
4 10
1 2
13 10
12 6
8 8
3 6
3 4
8 4
10 2
3 2
10 8
14 10
12 10
```

Exemple de sortida

```
###**
*#####
**####
***###
**####
*#####
#####
*#####
**####
***###
*#####
*#####
#####
*#####

##**
*##
**#
*##
*##
##**
*##
**#
*##

#*
*#
#*
*#
#*
*#
#*

#####
*#####
**####
***###
****##

#####
```

#####
#####
#####

##**
##
*##
##
##**
##
*##
##
##**
##
*##
##
##**
##
*##
##
##**
##
*##

##**
##
*##
##
##**
##
*##
##
##**
##
*##
##
##**
##
*##

#*
*#
#*
*#
#*
*#
#*

##**
##
*##
##
##**
##
*##
##
##**
##
*##

##**
##
*##

##**
##
*##
##
##**
##
*##
##
##**
##
*##

#####*
#####
#####
#####

#*

#####*
#####
#####
#####
#####
#####
#####
#####
#####
#####
#####
#####
#####
#####
#####

##**
##
*##
##
*##
##
##**
##
*##
##
##**
##
*##

#####*
#####
#####
#####
#####
#####
#####
#####

##**
##
*##

#**
##

* * # #

* *

* # # *

* * # #

* # # *

* *

* # # *

* * # #

* # # *

*

* #

*

* #

*

* #

*

* #

*

* #

*

* #

*

#####

*#####

**#####

***#####

****#####

*****#####

*****#####

*****#####

#####

#####

#####

#####

*#####

**#####

***#####

****#####

*****#####

*****#####

*****#####

*****#####

*****#####

#####

*#####

**#####

***#####

****#####

*****#####

*****#####

*****#####

*****#####

*****#####

*****#####

*****#####

*****#####

*****#####

#####

*#####

*****#####

Observació

Podeu escriure la sortida caràcter a caràcter o amb strings construïts prèviament, com preferiu. Avaluació sobre 10 punts:

- Solució lenta: 5 punts.
- solució ràpida: 10 punts.

Entenem com a solució ràpida una que és correcta, de cost lineal i capaç de superar els jocs de proves públics i privats. Entenem com a solució lenta una que no és ràpida, però és correcta i capaç de superar els jocs de proves públics.

Informació del problema

Autor : PRO1

Generació : 2023-11-01 16:42:14

© Jutge.org, 2006–2023.

<https://jutge.org>