

---

## Sopa de Letras

X77272\_es

---

Sopa de Letras es un juego muy divertido. Te entretienes buscando palabras en un mar de caracteres que fácilmente podrían confundirte. Pero, decides vencer el sistema y crear un programa inteligente, al que se le dé la sopa de letras (como una matriz de caracteres) y la palabra que deseas encontrar. El programa buscará la palabra, y será capaz de reportar si se encuentra o no, si se encuentra horizontalmente o verticalmente, el sentido en que se lee, y en que fila y columna se localiza la primer letra de la palabra. El sentido normal de las palabras es de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo, de aparecer escritas de derecha a izquierda o de abajo hacia arriba se considerarán en sentido contrario.

### Entrada

Una primer línea con dos números y una palabra *fvocablo*. Los números *f* y *c* indican el número de filas y columnas de la sopa de letras, y el *vocablo* es la palabra a buscar.

### Salida

Imprimir en una sola línea una "X" si no se encuentra, o una "E" si se encontró seguida por la ubicación ("H" si está horizontal, o "V" si está vertical), luego el sentido ("N" si es normal, o "C" si es en sentido contrario), y la fila *f* y la columna *c* (empezando en la posición [0,0] de la esquina superior izquierda) donde aparece la primer letra.

- No olvide imprimir un salto de línea al final.

### Información del problema

Autoría: Nelson Rangel Valdez

Generación: 2026-01-25T22:30:41.557Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>