
Patrón piramidal que cambia de número**X74304_en**

Se requiere construir un programa que genere un patrón de pirámide numérica con incremento lineal. El patrón consiste en una pirámide ascendente de números consecutivos, donde cada fila de la pirámide contiene una secuencia de números que se incrementa en una unidad en cada posición.

El programa debe tomar como entrada un número entero positivo que representa el número máximo en la pirámide.

Input

Un número entero positivo que representa el número máximo en la pirámide.

Output

El programa imprime en pantalla el patrón de pirámide numérica generado. Cada línea del patrón se muestra en una nueva línea de la salida.

Problem information

Author: Unknown

Generation: 2026-01-25T23:30:55.720Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>