
Patrón de Rombo**X73946_en**

En este problema se requiere construir una figura en forma de romboide utilizando asteriscos, cuyo ancho y altura serán determinados por el número de entrada. La figura se construirá utilizando ciclos y condicionales para imprimir una cadena de caracteres que contenga espacios en blanco y asteriscos. La cantidad de espacios y asteriscos variará de acuerdo a la posición actual en la iteración, de modo que se generen niveles ascendentes y descendentes de asteriscos hasta la mitad del romboide y luego niveles descendentes y ascendentes hasta el final. El resultado final será una figura cuadrangular con dos lados opuestos paralelos y diagonales opuestas de igual longitud, formando un ángulo de 90 grados entre sí, construida exclusivamente con asteriscos.

Input

Como entrada será un numero entero mayor a 3 para que se aprecie el romboide.

Output

La salida será una figura con el la altura y anchura del número dado.

Problem information

Author: Unknown

Generation: 2026-01-25T23:30:39.680Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>