
De a hasta b **X73542_es**

Haz una función con la cabecera:

```
vector<int> range(int a, int b);
```

que retorna un vector con los números entre a y b .

Entrada

La función recibe dos parámetros a y b enteros.

Salida

La función debe devolver un vector con los números entre a y b por orden, pero *incluyendo* a y *excluyendo* b . Si b es menor o igual que a hay que devolver un vector vacío.

Observación

No hay que poner `main` en la solución. Sólo hay que entregar la función `range`. El Jutge utiliza un programa principal como el siguiente:

```
int a, b;
while (cin >> a >> b) {
    vector<int> res = range(a, b);
    // muestra el vector
}
```

Ejemplo de entrada 1

```
1 10
0 10
1 9
0 9
```

Ejemplo de salida 1

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
1 2 3 4 5 6 7 8
0 1 2 3 4 5 6 7 8
```

Ejemplo de entrada 2

```
-1000 -1005
-10 -1
100 101
-1005 -1000
```

Ejemplo de salida 2

```
-10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2
100
-1005 -1004 -1003 -1002 -1001
```

Información del problema

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-01-25T19:26:44.255Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>