

Un criador de grillos ha descubierto que para cada grillo, su patrón de saltos permite saber su estado de ánimo. Sabe que un grillo está FELIZ si después de realizar  $n$  saltos, las diferencias absolutas entre las longitudes de saltos consecutivos incluyen todos los números del 1 hasta el  $n - 1$ . También sabe que está TRISTE cuando lo anterior no ocurre. Por ejemplo, si los saltos consecutivos de un grillo tienen las longitudes 1, 4, 3, y 5, se puede concluir que este grillo está FELIZ ya que las diferencias absolutas son 3, 1, y 2, respectivamente. Un grillo que sólo da un salto se sabe que está FELIZ, mientras que cuando no da ninguno está TRISTE. Escribir un programa que determine si un grillo está FELIZ o TRISTE a partir de una secuencia de  $n$  números enteros que representan la longitud de sus saltos.

### **Entrada**

Una línea de entrada que contiene un entero  $n < 100$  representando el número de saltos de un grillo, seguido por  $n$  enteros representando la longitud de cada salto consecutivo de un grillo.

### **Salida**

Una línea de salida que incluya el estado de ánimo "FELIZ" o "TRISTE" del grillo.

### **Observación**

- No olvide imprimir un salto de línea al final.

### **Información del problema**

Autoría: Nelson Rangel Valdez

Generación: 2026-01-25T22:25:46.221Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>