Jutge.org

The Virtual Learning Environment for Computer Programming

Persecución X70576_es

Representamos mediante un string formado únicamente por los caracteres '+' e '=' los avances de un corredor en una carrera cada segundo. '+' significa que el corredor avanza una posicion, '=' que no se mueve. En cada segundo el corredor avanza o se queda quieto. Diseña una función persecucion(m1, m2, ventaja) que, dados dos str *m*1 y *m*2 que representan los avances de dos corredores en una carrera, y un int *ventaja* > 0 que indica la ventaja de inicio del corredor 2 sobre el corredor 1, devuelva cuántos segundos tarda el primer corredor en atrapar al segundo, ES DECIR, ESTAR A DISTANCIA CERO. Si no lo atrapa el resultado será -1.

Ejemplo de sessión

```
>>> persecucion('++=+++++', '+++==+==++', 1)
5
>>> persecucion('++=+++++==', '+++==+==+', 17)
-1
```

Información del problema

Autor: InfBesos

Generación: 2025-10-20 11:24:46

© *Jutge.org*, 2006–2025. https://jutge.org