

---

**Avaluar expressions amb variables****X68760\_ca**

---

**PRELIMINARS:**

En aquest exercici assumim que ja heu resolt un exercici anterior a on havieu d'avaluar expressions sense variables. Haureu d'adaptar la solució d'aquell exercici al cas en que la expressió a avaluar té variables. Els valors de les variables es passaran com a paràmetre en un `map<string, int>`.

**INTRODUCCIÓ:**

Considerarem arbres que representen expressions sobre els operadors `+`, `-`, `*`, i sobre operands naturals i variables enteres (una variable serà una seqüència de lletres minúscules). Per exemple, l'arbre `-(+(3, *(4, x)), y)` representa l'expressió  $3+4*x-y$ .

Per a guardar els valors assignats sobre les variables usarem un map d'identificadors de variables a enters declarat així en el nostre programa C++:

```
#include <map>
...
map<string, int> variable2value;
```

Aquest tipus de dades es pot utilitzar així en C++:

```
// Guarda 3 com a valor associat a l'string "hola":
variable2value["hola"] = 3;
// Suma 2 al valor associat a l'string "hola":
variable2value["hola"] = variable2value["hola"] + 2;
// Escriu el valor associat a l'string "hola" sobre la sortida estandard
// (en aquest cas escriuria 5):
cout << variable2value["hola"];
```

**EXERCICI:**

Implementeu una funció que, donats els valors actuals de les variables, i donat un arbre binari d'strings que representa una expressió correcta sobre naturals i variables enteres, i operadors `+`, `-`, `*`, retorna la seva avaluació. Aquesta és la capcelera:

```
// Pre: t és un arbre no buit que representa una expressió correcta
//       sobre naturals i variables enteres, i els operadors +, -, *.
//       Totes les variables que apareixen a t estan definides a variable2value.
//       Les operacions no produeixen errors d'overflow.
// Post: Retorna l'avaluació de l'expressió representada per t.
int evaluate(map<string, int> &variable2value, const BinaryTree<string> &t);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetre d'entrada de la funció i la corresponent sortida:

```
evaluate({x:2, y:3}, *(+(1,x), -(5,y))) = 6
```

Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `Makefile`, `program.cpp`, `BinaryTree.hpp`, `evaluate.hpp`, `utils.hpp`, `utils.cpp`. Us falta crear el fitxer `evaluate.cpp` amb els corresponents `includes` i implementar-hi la funció anterior. Valdrà la pena que utilitzeu algunes de les funcions oferides a `utils.hpp`. Quan pugeu la vostra solució al jutge, només cal que pugeu un tar construït així:

```
tar cf solution.tar evaluate.cpp
```

## Entrada

L'entrada té una seqüència de casos, on cada cas té una primera línia amb una descripció dels valors de les variables (una seqüència de parelles <variable,valor>), i una segona línia amb una instrucció del llenguatge. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquesta entrada. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

## Sortida

Per a cada cas, la sortida té una línia amb la corresponent avaluació de l'arbre. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquesta avaluació. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

### Exemple d'entrada 1

```
a 2 b 2
+(-(-(a, 5), -(7, b)), +(9, 5))
a 6 b 7 c 1
*(+(*(5, 7), a), +(-(9, 1), -(7, b)), -(c, a), 1))
a 3
*(a, 2)

1
a 3 b 8
*(a, +(2, *(b, 8), *(a, 5)))
a 4
*(a, 6)

*(6, 2)
a 3
+(*(a, 4), -(3, a))
a 5
*(+(7, *(7, a)), *(3, a, 2), 3)

-(2, 8)
```

### Exemple de sortida 1

```
6
-164
6
6
24
12
12
174
-6
```

### Exemple d'entrada 2

```
a 82
-(*( -(+(42, 6), -(*(56, 9), +(45, 92))), -(76, -(a, 27, b, 65, 10a, 30))), *(41, a))
a 10 b 88
-(-(a, b), 7)
a 64
-(15, *( -(+(a, 38), +(64, 75)), a))
a 59 b 30
+(-( -(*(5, a), +(55, 22)), -(*(78, 11), +(a, b))) a 87)
a 60
+(-( +(56, 92), *(a, 7)), 10)
a 16 b 74
-(-( +(+(45, 31), +(a, b)), *(53, 68)), -( -(a, 47), 96, b, 46))
a 60 b 53 aa 94
-(-( -(*(41, 20), *(a, b)), +( -(60, aa), -(+(88, *(98, 71), 85, aa, 47, 62), +(aa, a))))), +( -(aa, 31), -(94, 71)))
a 64 b 90 aa 38
+(-( -(a, 41), *( -(1, +(82, 8)), -( -(b, aa), 90)) a 68)
a 22 b 40
-(*(39, 94), *(52, a)), *( -(4, a), b))
a 95 b 98 aa 39
-(-( -( -(*(89, 52), -(85, +(83, 78))), *(45, 40)) a 83 b 3
+ (92, -(*(56, 83), -( -( -(*(66, 6), -(47, 17)), -(9, +(64, 67))),
a 71 b 76
+(*( *( -(45, 73), *(35, 8)), *(59, -(a, a))), +( -(*(a, 44), +(b, 3
+ (a, 78), 65, 10a, 30))), *(41, a))
-(-( -(*(17, 97), 88), +( -(a, a), *(21, 84)), 55)), +( *(b, +(b,
a 98
-(*(33, -(a, 75)), *(23, a))
a 22 b 63 aa 20
*(a, *( *( +(98, 30), -(a, a)), *( +(3, b), aa)))
- (+(52, 89), a)
a 60 b 54
+(-(a, 38), +(49, *( -(a, -(41, b)), a)))
a 96 b 46
+ (+( +(62, 79), -(*(69, 34), 88)), -(*(66, 13), -(86, -(a, b))))
a 94 b 85 aa 47
+ (98, 71), 85, aa, 47, 62), +(aa, a))))), +( -(aa, 31), -(94, 71)))
- (-(87, 31), -(a, -(*(91, b), +(51, ab))))
a 68
- (95, 59))
+ (+( +(69, a), *(69, 44)), +( +(81, 23), -(*(5, a), 12)))
- (-( -(*(35, 13), a), -(*(b, 63), *(b, aa))), -( -(a, a), +( +(83,
```

## Exemple de sortida 2

1423  
-85  
2383  
-464  
-262  
-1752  
-9766  
-3233  
5530

5198  
1961  
3055  
-7356  
-1495  
0  
136  
4451  
3221  
7659  
3593

## Informació del problema

Autoria: PRO1

Generació: 2026-01-25T21:21:59.255Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>