

---

**Nombre de subsequències felices i tristes****X68437\_ca**

---

En aquest exercici heu de fer vàries coses.

En primer lloc, haureu d'implementar una funció que, donat un string  $s$  i tres caràcters diferents  $c_1, c_2, c_3$  rebuts com a paràmetre, retorna quants cops apareix  $c_1c_2c_3$  com a subsequència (no-consecutiva) dins de  $s$ . En altres paraules, retorna el nombre de tripletes de índexos  $(i_1, i_2, i_3)$  tals que  $i_1 < i_2 < i_3$  i  $s[i_1] = c_1$ ,  $s[i_2] = c_2$ ,  $s[i_3] = c_3$ . Aquesta és la capcelera:

```
// Pre: c1, c2, c3 are pairwise different characters.
// Post: returns the number of triples (i1, i2, i3) such that 0 <= i1 < i2 < i3 < s.size()
//       s[i1]=c1, s[i2]=c2, s[i3]=c3.
int numberSubsequences(const string &s, char c1, char c2, char c3);
```

**Nota:** els jocs de proves privats d'aquest exercici son grans i estan dissenyats per a que calgui una implementació de cost lineal de `numberSubsequences`. Una implementació lenta us permetrà només superar els jocs de proves públics i obtenir la meitat de la nota.

En segon lloc, haureu d'implementar dues funcions que calculen el nombre de subsequències felices i tristes en un string, respectivament. Una subsequència feliç és una subsequència de tres caràcters, i a on aquests tres caràcters són, o bé `:-)` o bé `(-:`, en l'ordre donat. Una subsequència trista és una subsequència de tres caràcters, i a on aquests tres caràcters són, o bé `:-(` o bé `-(:`, en l'ordre donat. Aquestes son les capceleres:

```
// Pre:
// Post: returns the number of triples (i1, i2, i3) such that 0 <= i1 < i2 < i3 < s.size()
//       either s[i1]=':', s[i2]='-', s[i3]=')' or s[i1]='(', s[i2]='-', s[i3]='-'
int numberHappySubsequences(const string &s);
```

```
// Pre:
// Post: returns the number of triples (i1, i2, i3) such that 0 <= i1 < i2 < i3 < s.size()
//       either s[i1]=':', s[i2]='-', s[i3]='(' or s[i1]=')', s[i2]='-', s[i3]='-'
int numberSadSubsequences(const string &s);
```

Les dues funcions anteriors hauran d'usar convenientment la funció `numberSubsequences` mencionada al principi. En cas contrari, s'invalidarà l'entrega.

Finalment, heu d'implementar un programa principal que llegeix strings d'entrada, i per a cadascun d'ells escriu el seu nombre de subsequències felices i el seu nombre de subsequències tristes.

Aquest programa haurà d'usar convenientment les funcions mencionades anteriorment. En cas contrari, s'invalidarà l'entrega.

**Entrada**

L'entrada té varis strings sobre `{ ':', '-', '(', ') ' }`, cadascun en una línia.

**Sortida**

Per a cada cas, la sortida té dos nombres separats per un espai en blanc en una línia, el nombre de subsequències felices i el nombre de subsequències tristes.

### Exemple d'entrada 1

```
-) : )
- ( ) - : - : - ( ( : (
) --- : : )
-- )
) ( : - ) ) :
) - ( : -
- : ( ( ) -- ( ) ) ( : (
- ) ) ( :
) - :
( : - : ( ( - ( ( : - : ( (
( : ( --- : : --- : ) ) - ) (
( ) ( - ) ) ( : ( : )
: ) : ) : ( ) - ) - : : ( ( : (
: : - ( ( : ( ) ( :
) - : ) : ( ( ( ) - ) - ( ( - : (
: : ) :
( : ) ( : - : - ) ) : ) - ( :
( ) ( ( : : ) -- ( ( -
( ) ) ( ( : - :
: ( ) ( - ) : -- ) -
```

### Exemple de sortida 1

```
0 0
10 43
0 9
0 0
4 1
0 1
10 8
0 0
0 1
18 22
64 16
4 2
10 51
2 8
16 39
0 0
35 25
0 8
3 3
8 1
```

### Observació

Avaluació sobre 10 punts:

- Solució lenta: 5 punts.
- solució ràpida: 10 punts.

Entenem com a solució ràpida una que és correcta, de cost lineal i capaç de superar els jocs de proves públics i privats. Entenem com a solució lenta una que no és ràpida, però és correcta i capaç de superar els jocs de proves públics.

### Informació del problema

Autoria: PRO1

Generació: 2026-01-25T22:04:19.501Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>