
Tresors en un mapa (1)

X68356_ca

Feu un programa que, donat un mapa amb tresors i obstacles, digui si és possible o no arribar fins a algun dels tresors des d'una posició inicial donada. Els moviments permesos són horitzontals o verticals, però no diagonals. Si cal, es pot passar per sobre dels tresors.

Entrada

L'entrada comença amb el nombre de files n i de columnes m del mapa. Segueixen n files amb m caràcters cadascuna. Un punt indica una posició buida, una 'X' indica un obstacle, i una 't' indica un tresor. Finalment, un parell de nombres f i c indiquen la fila i columna inicials (ambdues començant en 1) des de les quals cal començar a buscar tresors. Podeu suposar que $n > 0$, que $m > 0$, que f estarà entre 1 i n , que c estarà entre 1 i m , i que la posició inicial sempre estarà lliure.

Sortida

Escriuiu "1" o "0" depenent de si és possible o no arribar a algun dels tresors.

Observació

La manera més senzilla de resoldre aquest exercici no usa cap cua.

Exemple d'entrada 1

```
7 6
..t...
..XXX.
.....
tX..X.
.X..Xt
.XX...
..t...
5 3
```

Exemple d'entrada 2

```
4 10
..t...X...
.....X..t.
XXXXX.X...
.....X.t
4 1
```

Exemple d'entrada 3

```
5 7
.....
.XXXXXt
.X...Xt
.X.X.XX
...X.Xt
5 5
```

Exemple de sortida 1

```
1
```

Exemple de sortida 2

```
0
```

Exemple de sortida 3

```
1
```

Informació del problema

Autoria: Salvador Roura

Generació: 2026-01-25T22:04:03.664Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>