

---

**Patrón de Triángulo Palíndromo****X65247\_en**

Escribe un programa en Java que genere y muestre un patrón de triángulo que forma secuencias palíndromicas.

**Input**

El programa no requiere entrada. No leerá ningún valor.

**Output**

El programa deberá imprimir en la salida estándar (consola) el patrón de triángulo palíndromo. Cada fila del triángulo contendrá una secuencia de números que forma un patrón palíndromo, comenzando desde 1 y aumentando en cada posición hacia el centro de la fila y luego disminuyendo en las posiciones restantes. Cada fila deberá imprimirse como una línea separada.

**Problem information**

Author: Unknown

Generation: 2026-01-25T23:04:05.782Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>