
Patrón de Triángulo Palindrómico**X65247_en**

Escribe un programa en Java que genere y muestre un patrón de triángulo que forma secuencias palindrómicas.

Input

El programa no requiere entrada. No leerá ningún valor.

Output

El programa deberá imprimir en la salida estándar (consola) el patrón de triángulo palindrómico. Cada fila del triángulo contendrá una secuencia de números que forma un patrón palindrómico, comenzando desde 1 y aumentando en cada posición hacia el centro de la fila y luego disminuyendo en las posiciones restantes. Cada fila deberá imprimirse como una línea separada.

Problem information

Author: Unknown

Generation: 2026-01-25T23:04:05.782Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>