

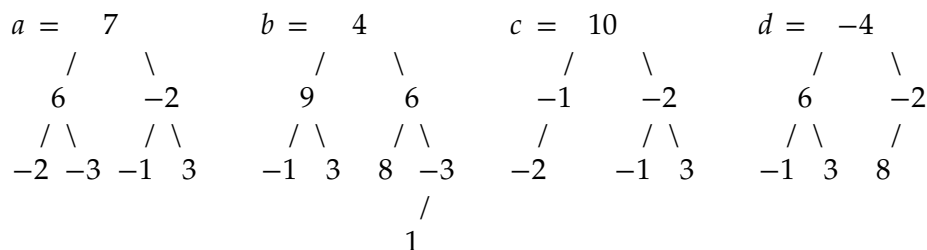
Arbres quasi coincidents**X64411_ca**

Donats dos arbres binaris, **a**, **b** d'elements de qualsevol tipus, diem que són *quasi coincidents* si per a tot node d'**a** existeix un node de **b** a la mateixa posició i viceversa, tret d'un node com a màxim.

Volem una operació que ens permeti saber si dos arbres són quasi coincidents. Feu servir la següent especificació:

```
bool quasi_coincidents (Arbre<int> &a, Arbre<int> &b)
/* Pre: a=A, b=B */
/* Post: el resultat indica si A i B son quasi coincidents */
```

Exemple: considereu els quatre arbres següents



- (a, b) són quasi coincidents (només hi ha un node que no correspon, l'1); també ho són (a, c) i (a, d)
- (c, d) no són quasi coincidents (hi ha dos nodes que no corresponen, el 3 de c i el 3 de d); tampoc ho són (b, c) i (b, d)

Entrada

L'entrada són dos arbres.

Sortida

La sortida és un booleà indicant si els dos arbres són quasi coincidents.

Observació

Només s'ha d'enviar un fitxer que contengui la funció amb la capçalera de l'enunciat i qualsevol altra funció auxiliar que cregueu convenient, sense la funció main. Afegiu-hi també l'include de la classe Arbre mitjançant

```
#include "Arbre.hh"
```

Informació del problema

Autoria: Alberto Moreno (adaptador), Ramon Ferrer i Cancho (responsable)

Generació: 2026-01-25T17:27:39.866Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>