

Arbre de sumes

X63359_ca

Implementeu una funció **RECURSIVA** que, donat un arbre binari d'enters, retorna un nou arbre amb la mateixa estructura, i a on cada posició conté la suma de nodes del subarbre que penja d'aquella mateixa posició a l'arbre inicial. Aquesta és la capcelera:

```
// Pre:
// Post: Retorna un arbre d'enters amb la mateixa estructura que t,
//       i a on cada subarbre té com a arrel la suma dels nodes del corresponen
BinTree<int> treeOfSums(BinTree<int> t);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetre d'entrada de la funció i la corresponent sortida:

```
treeOfSums(          3          ) =>          22
                  |
          -----
        |         |         |         |
        1         3         6         13
        |         |         |         |
        -----
          |       |       |       |
          5       2       5       10
              |       |
              -----
                |       |
                1       7
                |       |
                1       7
```

Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `Makefile`, `program.cc`, `BinTree.hh`, `treeOfSums.hh`. Us falta crear el fitxer `treeOfSums.cc` amb els corresponents `includes` i implementar-hi la funció anterior. Quan pugueu la vostra solució al jutge, només cal que pugueu un tar construït així:

```
tar cf solution.tar treeOfSums.cc
```

Entrada

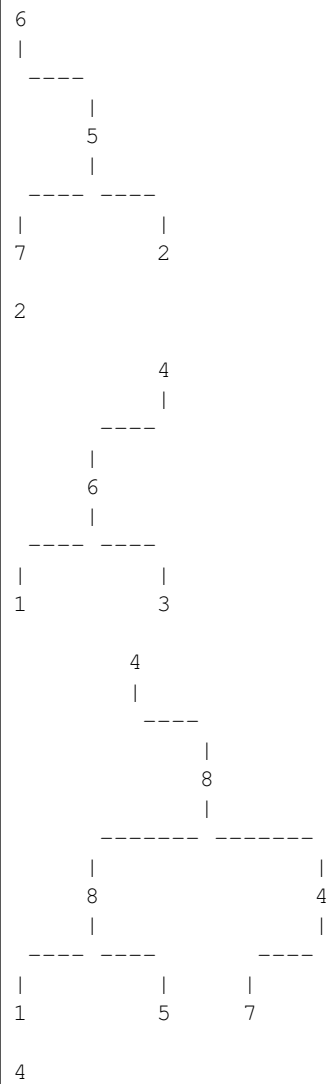
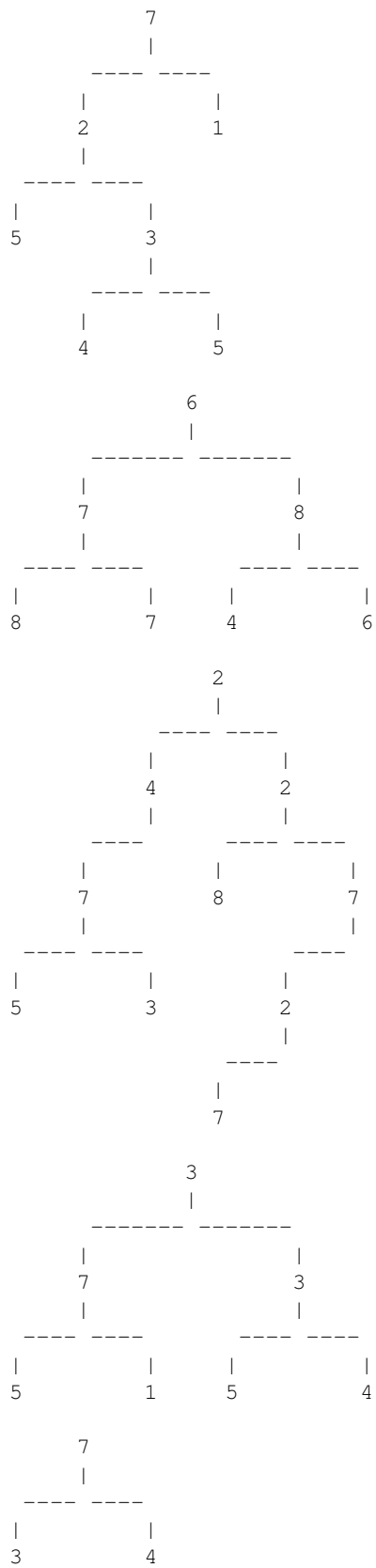
La primera línia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé `IN-LINEFORMAT` o bé `VISUALFORMAT`. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre un arbre binari d'enters. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Sortida

Per a cada cas, la sortida conté el corresponent arbre de sumes. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquesta sortida. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Exemple d'entrada 1

VISUALFORMAT



27

19 1

5 12

4 5

46

22 18

8 7 4 6

47

19 26

15 8 16

5 3 9

7

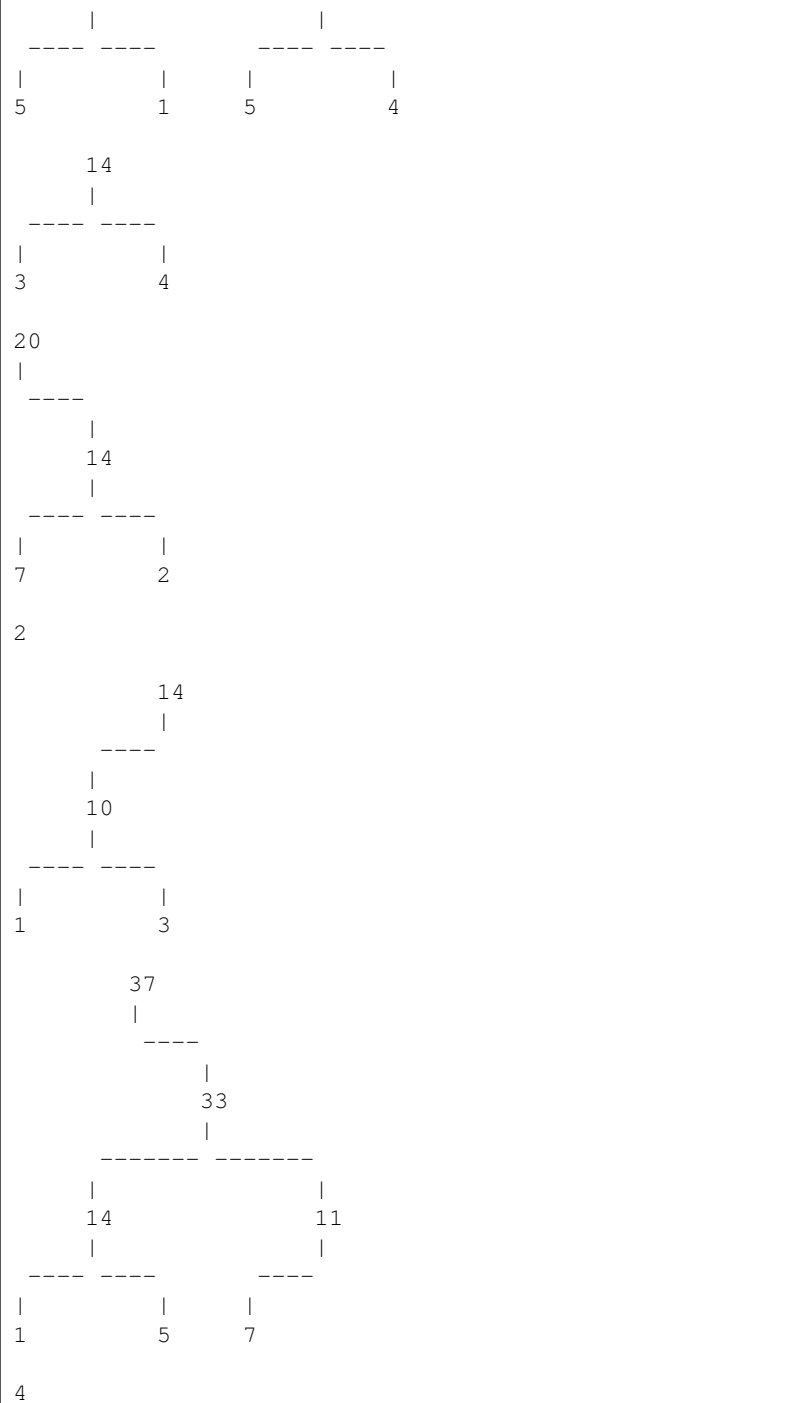
28

13 12

```

INLINEFORMAT
0(55(29(-47(-15,98),),-18(86(-59(60(29(-
75(-46(-53(-48,-53),98(,61)), -49)
67(25,-50)
9(-87,25(95,))
15(-92(-47(70,),-87),)
4(-1(27,-35),)
78(86(-5(,68),),46(88(-59,-9(68,83)),79(8
-25(93(76(4,-8),-51(-22(-3,21),31(-34,32)

```



94 (37 (, 6) , 72 (-90 (, 24 (, -38 (55 (-65, 22) , 46))) , 38 (69 (22 (-65, 58
-20 (82, 81 (-19, 37)))
38) (34 (53 (87 (80 (96 (29 (635, 37 (2, 13)) , 285 (97) , 52 (56) , 58) , 59)))
-6 (-10 (, 25 (80, 6 (57, 47))) , -60 (80, 87)))
40 (-71 (4 (-17 (90 (, -4 (, -57)) , -67 (, -87)) , 100) , 20 (14 (-28, 80
-14 (-95 (-31 (41 (-30 (59 (-71 (27, -4) , -75 (, -92)) ,) , 59) , -42) ,)
8 (54 (11 (-99 (67 (7) ,) , -47 (-10, -18)) , 82 (9, -9)) , 43 (16, -56))
-69 (-15 (25 (57 (38 (-54, -13) , 80) , -5) , 39 (, -5 (-28 (-34,) , 74 (-
9 (53 (19, 73) (92 (9 (76, 87)) , 180 (21 (-7, -16) ,)) , 62 (-37 (90 (47, 28
)) , -95 (-40 (, 53) , 93 (, -81 (16 (-61, 13 (89) ,) , -7 (-20, 37)))))

<https://judge.org>