

Arbre de sumes d'ancestres

X53945_ca

Implementeu una funció **RECURSIVA** que, donat un arbre binari d'enters, retorna un nou arbre amb la mateixa estructura, i a on cada posició conté la suma del valor del propi node més els valors dels nodes dels ancestres d'aquella mateixa posició a l'arbre inicial. Aquesta és la capcelera:

```
// Pre:
// Post: Retorna un arbre d'enters t' amb la mateixa estructura que t.
//       Per a cada posició p, el valor guardat a t' a posició p és igual a la
//       dels valors guardats a t a posició p i a posicions ancestres de p.
BinTree<int> treeOfSumsOfAncestors(const BinTree<int> t);
```

Aquí tenim un exemple de paràmetre d'entrada de la funció i la corresponent sortida:

```
treeOfSumsOfAncestors(      7      ) =      7
                        |
                    -----
                    |           |
                    2           1
                    |
                -----
                |           |
                5           3
                    |
                -----
                |           |
                4           5

                    9           8
                    |
                -----
                |           |
                14          12
                    |
                -----
                |           |
                16          17
```

Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `main.cc`, `BinTree.hh`, `treeOfSumsOfAncestors.hh`. Us falta crear el fitxer `treeOfSumsOfAncestors.cc` amb els corresponents `includes` i implementar-hi la funció anterior. Només cal que pugeu `treeOfSumsOfAncestors.cc` al jutge.

Entrada

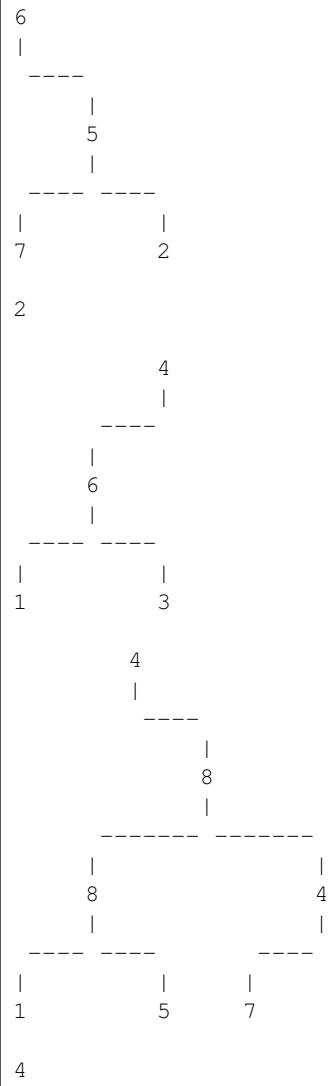
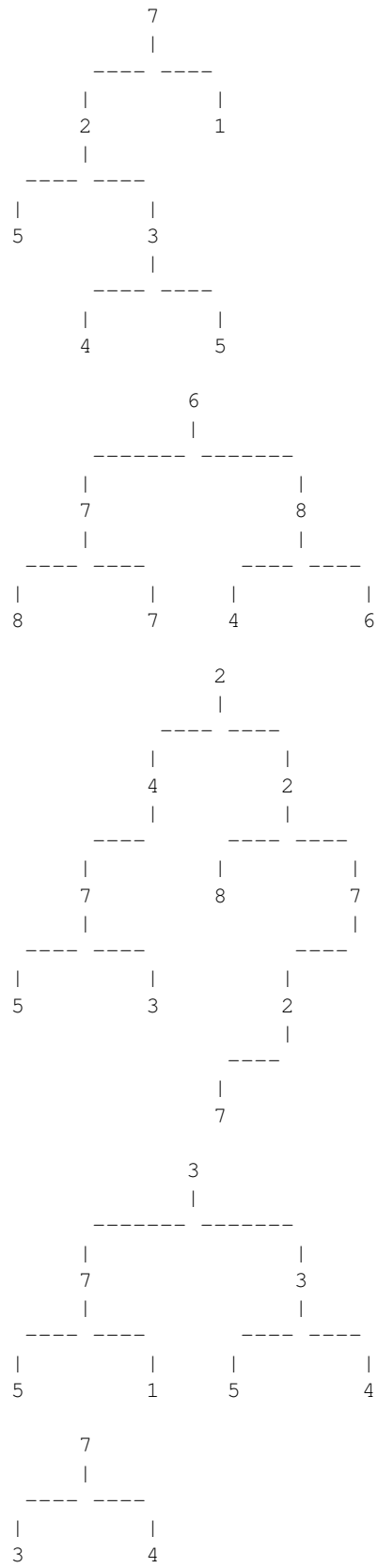
La primera línia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé `IN-LINEFORMAT` o bé `VISUALFORMAT`. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre binari d'enters. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Sortida

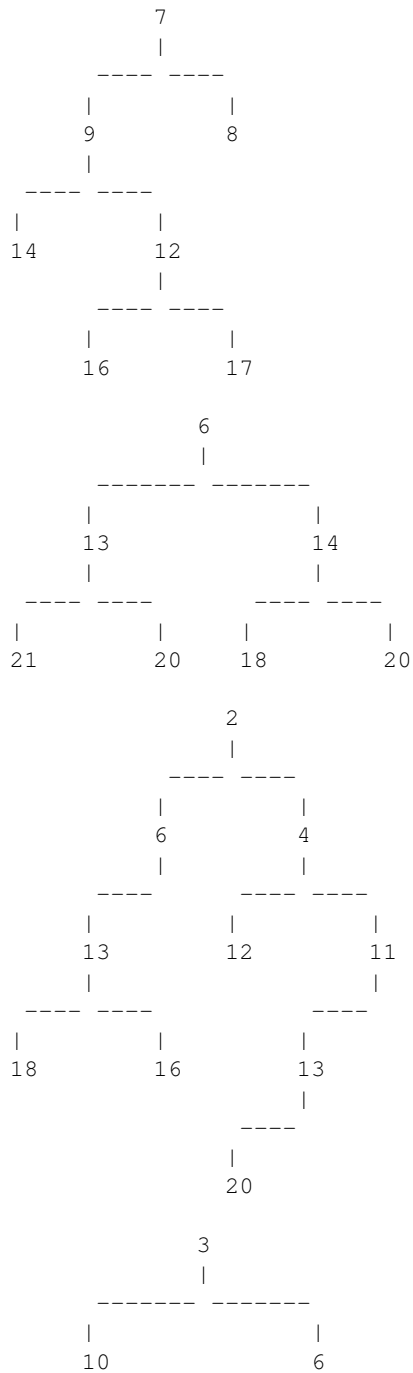
Per a cada cas, la sortida conté el corresponent arbre de sumes d'ancestres. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure aquesta sortida. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Exemple d'entrada 1

VISUALFORMAT



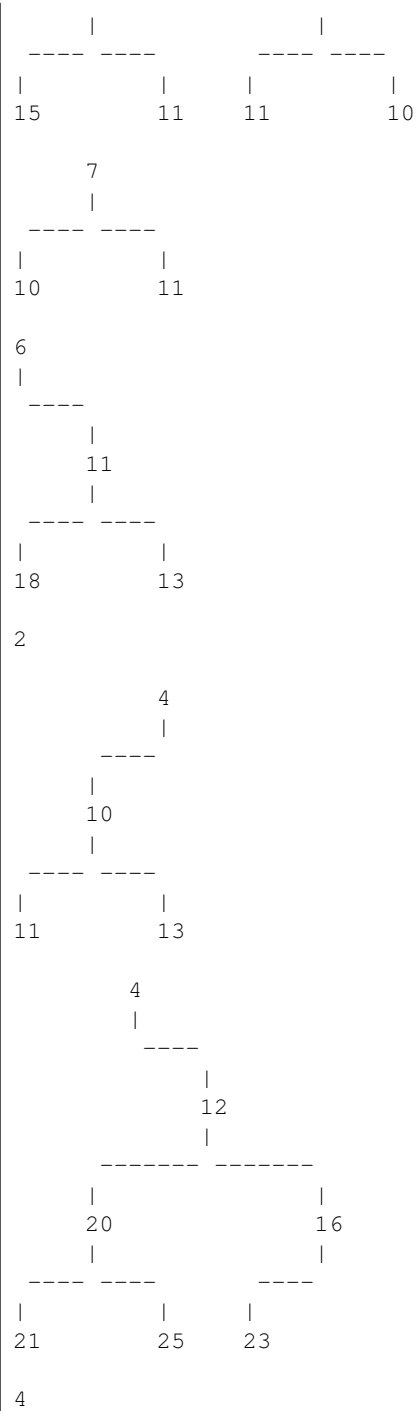
Exemple de sortida 1



Exemple d'entrada 2

```

INLINEFORMAT
7 (2 (5, 3 (4, 5)), 1)
6 (7 (8, 7), 8 (4, 6))
2 (4 (7 (5, 3), ), 2 (8, 7 (2 (7, ), )))
3 (7 (5, 1), 3 (5, 4))
7 (3, 4)
6 (, 5 (7, 2))
2
4 (6 (1, 3), )
  
```



```

4 (, 8 (8 (1, 5), 4 (7, )))
4
  
```

Exemple de sortida 2

```
7 (9 (14, 12 (16, 17) ), 8)
6 (13 (21, 20), 14 (18, 20))
2 (6 (13 (18, 16), ), 4 (12, 11 (13 (20, ), )))
3 (10 (15, 11), 6 (11, 10))
```

```
7 (10, 11)
6 (, 11 (18, 13))
2
4 (10 (11, 13), )
4 (, 12 (20 (21, 25), 16 (23, )))
4
```

Observació

Les vostres funcions i subfuncions que creeu han de treballar només amb arbres. Heu de trobar una solució **RECURSIVA** del problema. Avaluació sobre 10 punts:

- Solució lenta: 5 punts.
- solució ràpida: 10 punts.

Entenem com a solució ràpida una que és correcta, de cost lineal i capaç de superar els jocs de proves públics i privats. Entenem com a solució lenta una que no és ràpida, però és correcta i capaç de superar els jocs de proves públics.

Informació del problema

Autoria: PRO2

Generació: 2026-01-25T16:51:39.216Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>