
Poda de subarbres d'un BinTree d'enters**X50235_ca**

Implementeu eficientment l'operació `poda_subarbre` especificada a continuació.

```
bool poda_subarbre(BinTree<int> &a, int x);
```

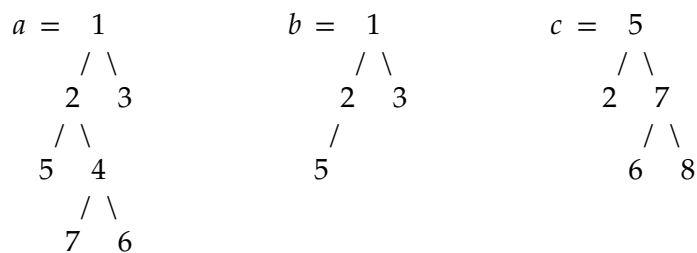
Entrada

L'entrada és un arbre binari d'enters *a*, sense repeticions, i un enter *x*.

Sortida

La sortida es un valor booleà que indica si *x* hi és l'arbre. En cas afirmatiu, s'han eliminat de l'arbre l'element *x* i tots els successors.

Exemple: considereu els arbres següents



Si cridem `poda_subarbre(a,4)` el resultat és cert i *a* passa a tenir la forma de *b*. Si cridem `poda_subarbre(c,3)`, el resultat és fals i l'arbre *c* no canvia.

Observació

Cal fer servir la classe `BinTree` que us donem

Només s'ha d'enviar un fitxer que contengui la funció amb la capçalera de l'enunciat i qual-sevol altra funció auxiliar que cregueu convenient, sense la funció `main`. Afegiu-hi també l'`#include` de la classe `BinTree` mitjançant

```
#include "BinTree.hh"
```

Informació del problema

Autoria: Borja Valles

Generació: 2026-01-25T16:38:04.348Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>