
El torneig

X49055_ca

Tenim un torneig al voltant d'alguna activitat competitiva (no importa realment quina), on tenim uns jugadors i uns resultats.

Escriu una funció **classificacio(noms, resultats)**. Aquesta funció té com a paràmetres una llista d'*strings* *noms*, amb els noms dels jugadors, i una altra llista, *resultats* amb els resultats de les partides entre dos jugadors. Cada element de la llista és una tupla de tres elements: (j1, j2, r).

A cada tupla de la llista *resultats*, el primer i el segon element són els noms dels jugadors (*strings*), i el tercer element (també una *string*) és el resultat de la partida entre aquests dos jugadors, que pot ser '1-0', si ha guanyat j1, '0-1', si ha guanyat j2, o bé '1/2-1/2', si han empatat.

La funció `classificacio(noms, resultats)` no ha de retornar res. Ha d'**escriure** la taula classificatòria del torneig, *ordenada alfabèticament* segons el nom dels jugadors. Ha de mostrar, per a cada jugador, les vegades que ha guanyat, que ha empatat, i que ha perdut.

Teniu exemples en el joc de proves públic.

Entrada

La funció té dues llistes com a paràmetres. Una llista d'*strings* i una altra llista de tuples de tres *strings* cada una.

Observacions

Un cop definida la funció, en provar-la al REPL de Python us hauria de sortir el mateix que podeu observar més avall.

Informació del problema

Autoria: Jordi Delgado (basat en el problema P64031 de Proal)

Generació: 2026-01-25T16:34:01.149Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>