
Patrón de Mariposa de Estrellas

X47638_en

Escribe un programa en Java que genere y muestre un patrón en forma de mariposa de estrellas.

Input

El programa no requiere entrada. No leerá ningún valor.

Output

El programa deberá imprimir en la salida estándar (consola) el patrón de mariposa de estrellas. El patrón estará dividido en dos partes: la parte superior e inferior de la mariposa. Cada parte consistirá en una serie de filas que contendrán una secuencia de asteriscos (*) y espacios en blanco. En la parte superior, la cantidad de asteriscos en cada fila aumentará progresivamente desde 1 hasta n , mientras que en la parte inferior, la cantidad de asteriscos disminuirá desde n hasta 1. Los asteriscos estarán separados por espacios en blanco. Cada fila deberá imprimirse como una línea separada.

Problem information

Author :

Generation : 2023-08-08 05:30:37

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>