
Inserción por Orden**X45935_es**

Haz una acción con la cabecera:

```
void inserta(list<double>& L, double x);
```

que recibe una lista de reales L ya ordenada y un real x e inserta x en la posición que deja L ordenada.

Entrada

La acción recibe una lista de reales de cualquier tamaño y un real.

Salida

La acción debe insertar el valor x en la posición correcta que deje la lista L ordenada.

Observación

No hay que enviar el programa principal. El Jutge pone uno que lee x , después lee la lista L , luego llama a la acción `insert` y finalmente escribe la lista tal como ha quedado.

Ejemplo de entrada 1

```
5
1 3 7 9
```

Ejemplo de salida 1

```
{1 3 5 7 9}
```

Ejemplo de entrada 2

```
1
0 0 0 3 3 3
```

Ejemplo de salida 2

```
{0 0 0 1 3 3 3}
```

Ejemplo de entrada 3

```
10
1 2 3 4 5
```

Ejemplo de salida 3

```
{1 2 3 4 5 10}
```

Ejemplo de entrada 4

```
0
```

Ejemplo de salida 4

```
{0}
```

Información del problema

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-01-25T16:21:44.516Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>