

## Inserción por Orden

X45935\_es

Haz una acción con la cabecera:

```
void inserta(list<double>& L, double x);
```

que recibe una lista de reales  $L$  ya ordenada y un real  $x$  e inserta  $x$  en la posición que deja  $L$  ordenada.

### Entrada

La acción recibe una lista de reales de cualquier tamaño y un real.

### Salida

La acción debe insertar el valor  $x$  en la posición correcta que deje la lista  $L$  ordenada.

### Observación

No hay que enviar el programa principal. El Jutge pone uno que lee  $x$ , después lee la lista  $L$ , luego llama a la acción `insert` y finalmente escribe la lista tal como ha quedado.

#### Ejemplo de entrada 1

```
5  
1 3 7 9
```

#### Ejemplo de salida 1

```
{1 3 5 7 9}
```

#### Ejemplo de entrada 2

```
1  
0 0 0 3 3 3
```

#### Ejemplo de salida 2

```
{0 0 0 1 3 3 3}
```

#### Ejemplo de entrada 3

```
10  
1 2 3 4 5
```

#### Ejemplo de salida 3

```
{1 2 3 4 5 10}
```

#### Ejemplo de entrada 4

```
0
```

#### Ejemplo de salida 4

```
{0}
```

## Información del problema

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-01-25T16:21:44.516Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>