
Inserció per ordre**X45935_ca**

Fes una acció amb la capçalera:

```
void inserta(list<double>& L, double x);
```

que rep una llista de reals L ja ordenada i un real x i inserta x a la posició que deixa L ordenada.

Entrada

L'acció rep una llista de reals de qualsevol longitud i un real.

Sortida

L'acció ha d'insertar el valor x a la posició correcta que deixi la llista per ordre.

Observació

No s'ha d'enviar el programa principal. El Jutge en posa un que llegeix x , després llegeix la llista L , crida l'acció `insert` i finalment mostra la llista tal com ha quedat.

Exemple d'entrada 1

```
5
1 3 7 9
```

Exemple de sortida 1

```
{1 3 5 7 9}
```

Exemple d'entrada 2

```
1
0 0 0 3 3 3
```

Exemple de sortida 2

```
{0 0 0 1 3 3 3}
```

Exemple d'entrada 3

```
10
1 2 3 4 5
```

Exemple de sortida 3

```
{1 2 3 4 5 10}
```

Exemple d'entrada 4

```
0
```

Exemple de sortida 4

```
{0}
```

Informació del problema

Autoria: Pau Fernández

Generació: 2026-01-25T16:21:49.052Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>