
Blackbriar (1)

X44324_es

Haz un programa que vaya leyendo líneas de texto y para cada una muestre “sí” cuando la línea contiene la palabra “Blackbriar” y “no” en caso contrario.

Entrada

Una serie de líneas de texto. La cantidad de líneas puede ser cualquiera.

Salida

La palabra “sí” o “no” en una línea aparte indicando si aparece “Blackbriar” para cada línea de la entrada.

Ejemplo de entrada 1

```
Blackbriar
Blakcbriar
blackBriar
```

Ejemplo de salida 1

```
sí
no
no
```

Ejemplo de entrada 2

```
Blah bla blah Blackbriar,
blah blah blah blah blah
blah blakcbriar, blah bla
blah. Black Briar!!
```

Ejemplo de salida 2

```
sí
no
no
no
```

Ejemplo de entrada 3

```
a
b
c
```

Ejemplo de salida 3

```
no
no
no
```

Información del problema

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-01-25T16:15:50.034Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>