

**Blackbriar (1)****X44324\_es**

Haz un programa que vaya leyendo líneas de texto y para cada una muestre “si” cuando la línea contiene la palabra “Blackbriar” y “no” en caso contrario.

**Entrada**

Una serie de líneas de texto. La cantidad de líneas puede ser cualquiera.

**Salida**

La palabra “si” o “no” en una línea aparte indicando si aparece “Blackbriar” para cada línea de la entrada.

**Ejemplo de entrada 1**

Blackbriar  
Blakcbriar  
blackBriar

**Ejemplo de salida 1**

si  
no  
no

**Ejemplo de entrada 2**

Blah bla blah Blackbriar,  
blah blah blah blah blah  
blah blacbriar, blah bla  
blah. Black Briar!!

**Ejemplo de salida 2**

si  
no  
no  
no

**Ejemplo de entrada 3**

a  
b  
c

**Ejemplo de salida 3**

no  
no  
no

**Información del problema**

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-01-25T16:15:50.034Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>