
Juego de Rol

X43188_es

En un juego el personaje transporta un número indeterminado de objetos en una mochila. El juego dispone de un diccionario *items* donde están guardados todos los objetos del juego junto con sus características.

1. Cada objeto habilita ciertas acciones. Diseña la función *acciones(pers, items)* que, dado un personaje *pers* y un diccionario *items* con todos los items del juego, devuelva la lista de acciones que el personaje puede realizar en función de los objetos que acarrea en la mochila.
2. El personaje puede equipar aquellos objetos que tienen un nivel menor o igual al nivel del personaje. Diseña la función *equipables(pers, items)* que, dado un personaje *pers* y un diccionario *items* con todos los items del juego, devuelva la lista de objetos de la mochila que el personaje puede equipar.
3. Cada personaje y objeto pertenecen al menos a una clase. Diseña la función *usables(pers, items)* que, dado un personaje *pers* y un diccionario *items* con todos los items del juego, devuelva la lista de objetos de la mochila que el personaje puede usar porque pertenecen a su misma clase.

Puntuación

Apartado 1: 30 puntos.

Apartado 2: 35 puntos.

Apartado 3: 35 puntos.

Ejemplo de sesión

```
>>> pers = {'nombre': 'Juan',
            'clase': 'mago',
            'nivel': 3,
            'mochila': ['cuchillo', 'varita', 'libro', 'ganzúa']}

>>> its = {'cuchillo': ['ladrón', 'guerrero'],
            'varita': ['mago'],
            'libro': ['mago'],
            'espada': ['guerrero'],
            'ganzúa': ['ladrón']}

>>> usables(pers, its)
['varita', 'libro']

>>> its = {'cuchillo': 5,
            'ganzúa': 1,
            'varita': 3,
            'vaso': 2,
            'libro': 2,
            'ganzúa': 2,
            'linterna': 3}

>>> equipables(pers, its)
['varita', 'libro', 'ganzúa']

>>> its = {'cuchillo': 'cortar',
            'ganzúa': 'abrir',
```

```
        'libro': 'aprender',  
        'varita': 'conjurar',  
        'vaso': 'beber',  
        'linterna': 'iluminar'}  
>>> acciones(pers, its)  
['cortar', 'conjurar', 'aprender', 'abrir']
```

Información del problema

Autor : InfBesos

Generación : 2025-07-20 22:41:46

© *Jutge.org*, 2006–2025.

<https://jutge.org>