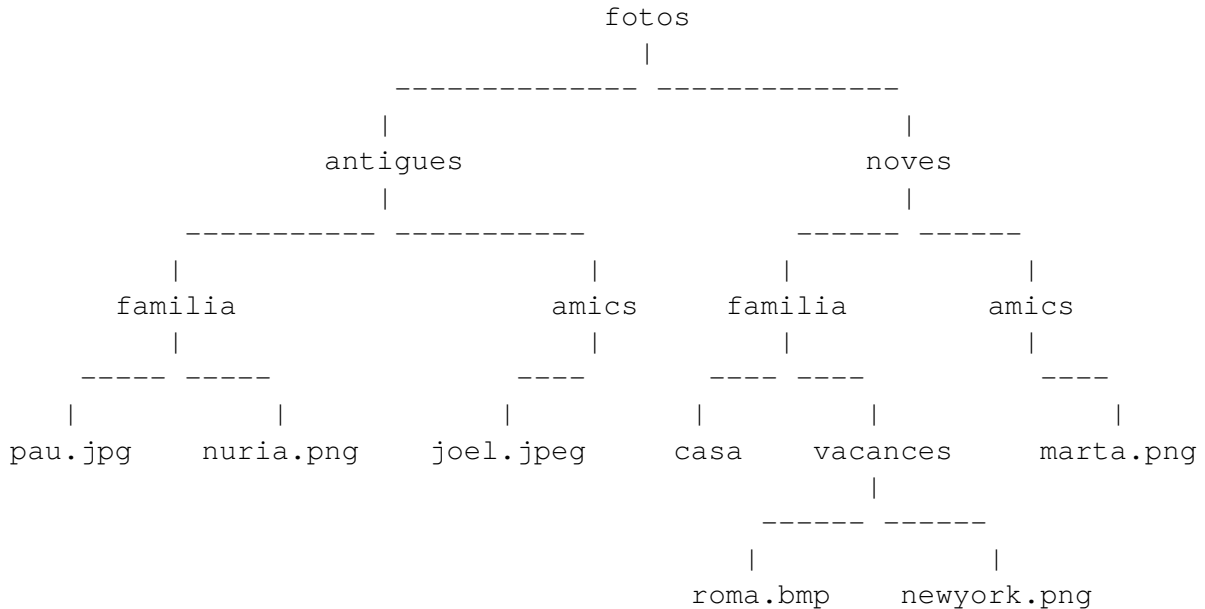


Fitxers amb la mateixa extensió

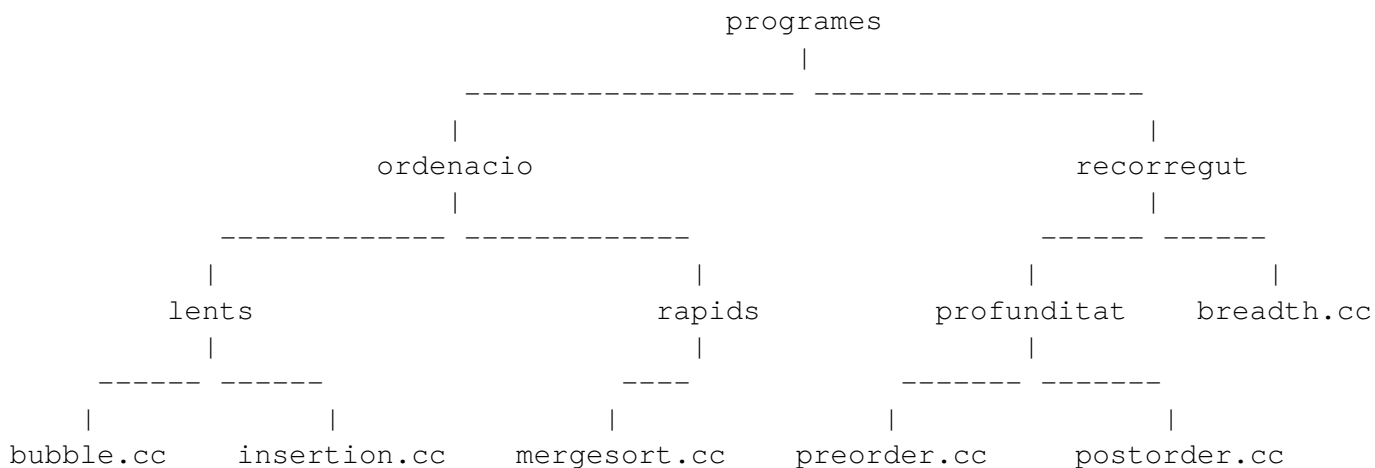
X43041_ca

En aquest exercici, considerarem arbres binaris d'strings que representen arbres de directoris i fitxers. Observeu el següent exemple:



En un arbre de directoris i fitxers hi ha dos tipus de nodes: directoris i fitxers. L'string d'un directori és no buit i està format per lletres minúscules. L'string d'un fitxer està format per una primera seqüència no buida de lletres minúscules, seguida del caràcter '.', seguit d'una segona seqüència no buida de lletres minúscules. Aquesta segona seqüència s'anomena la extensió del fitxer. Els fitxers han de ser necessàriament fulles de l'arbre. Els directoris poden ser nodes interns i també fulles.

Heu d'implementar una funció que rep un arbre de directoris i fitxers, i retorna un booleà indicant si tots els fitxers tenen exactament la mateixa extensió. En l'exemple anterior, la funció ha de retornar `false`, doncs tenim més d'una extensió diferent: `jpg`, `png`, `jpeg` i `bmp`. En canvi, en l'exemple següent, la funció ha de retornar `true`, perquè totes les extensions son la mateixa: `cc`.



Aquesta és la capcelera:

```
// Pre: Els nodes de t o bé son strings no buits de lletres minuscules, o bé
//       son de la forma "s.e", on s i e son strings no buits de lletres minúsc
//       En l'últim cas, el node ha de ser una fulla, i e s'anomena la extensió
// Post: Retorna cert si i només si totes les extensions de les fulles de t son
bool sameExtension(BinTree<string> t);
```

Fixeu-vos que l'enunciat d'aquest exercici ja ofereix uns fitxers que haureu d'utilitzar per a compilar: `main.cc`, `BinaryTree.hh`, `sameExtension.hh`. Us falta crear el fitxer `sameExtension.cc` amb els corresponents `includes` i implementar-hi la funció anterior. Només cal que pugueu `sameExtension.cc` al jutge.

Observació1: Donat un string `s` i un índex `i`, podeu utilitzar `s.substr(i)` per a obtenir el substring que és el sufix de `s` a partir de posició `i`.

Observació2: Convindrà que penseu bé en quines funcions auxiliars us convé implementar per tal que us surti una solució no massa complicada.

Entrada

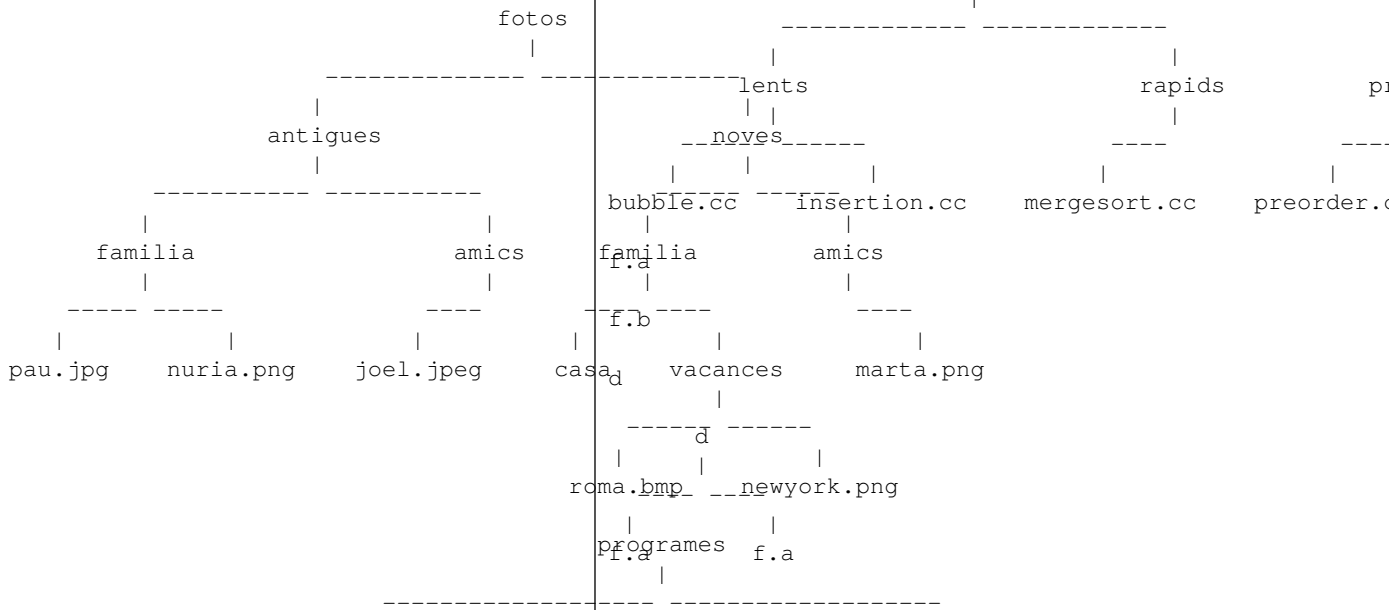
La primera línia de l'entrada descriu el format en el que es descriuen els arbres, o bé `IN-LINEFORMAT` o bé `VISUALFORMAT`. Després venen un nombre arbitrari de casos. Cada cas consisteix en una descripció d'un arbre binari d'strings que representa un arbre de directoris i fitxers. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega de llegir aquestes entrades. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

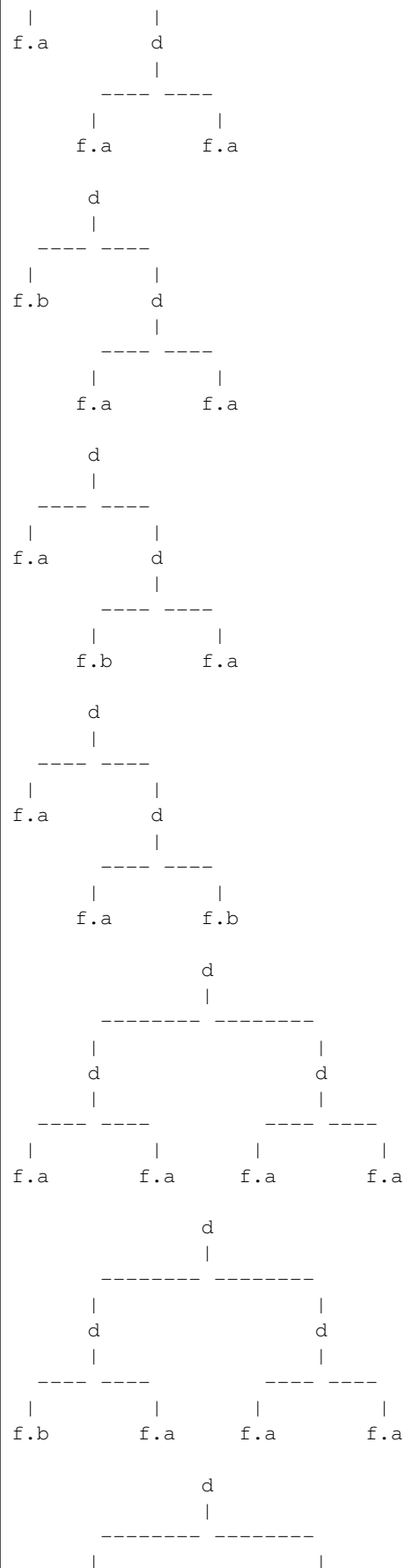
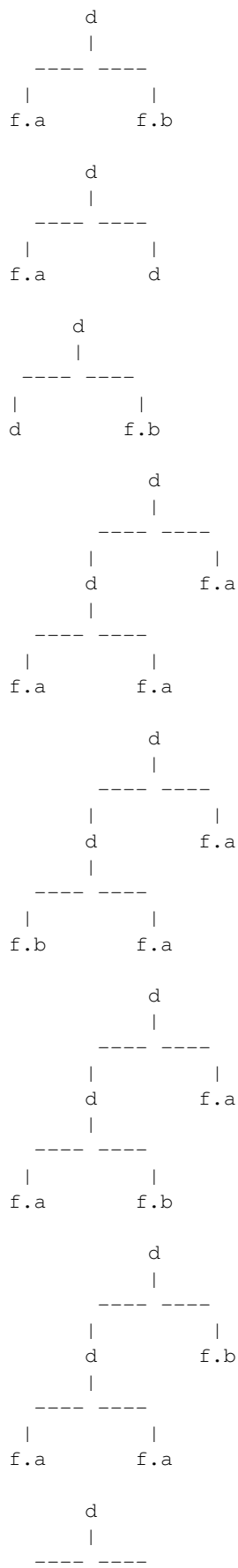
Sortida

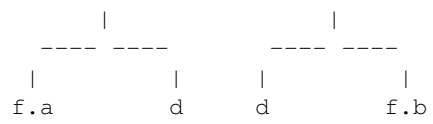
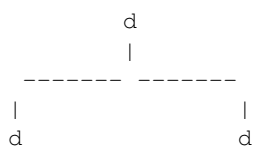
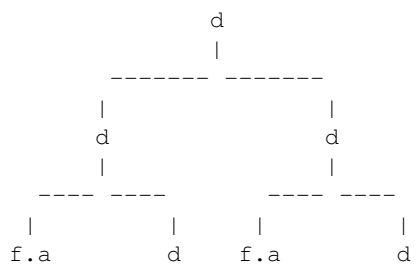
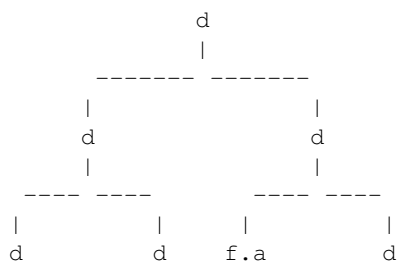
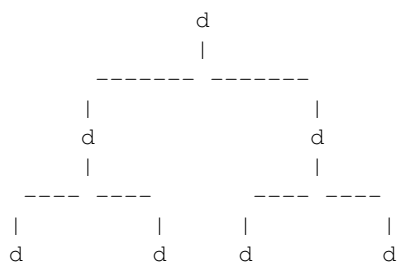
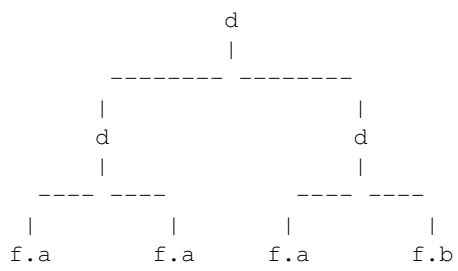
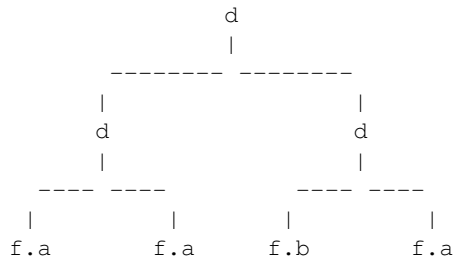
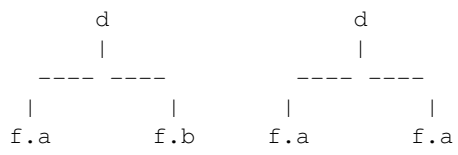
Per a cada cas, la sortida conté `true` si totes les extensions del corresponent arbre d'entrada son iguals, i `false` en cas contrari. Fixeu-vos en que el programa que us oferim ja s'encarrega d'escriure el resultat. Només cal que implementeu la funció abans esmentada.

Exemple d'entrada 1

VISUALFORMAT

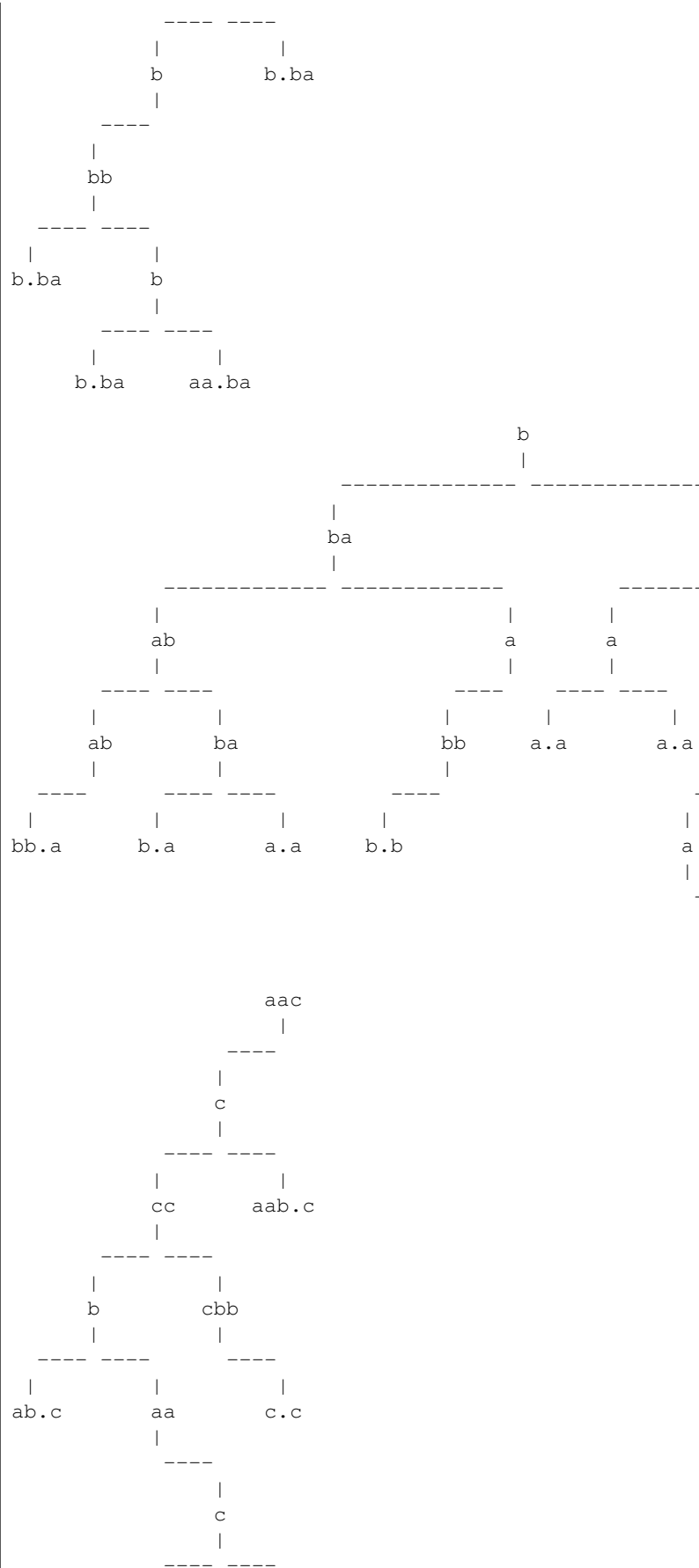
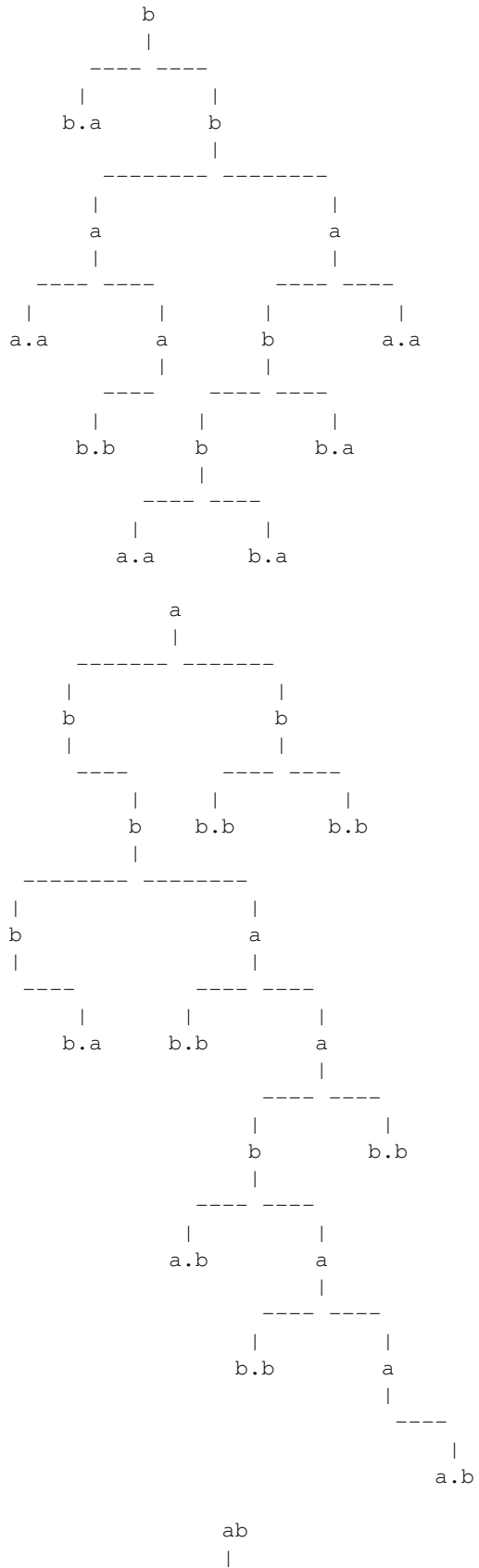


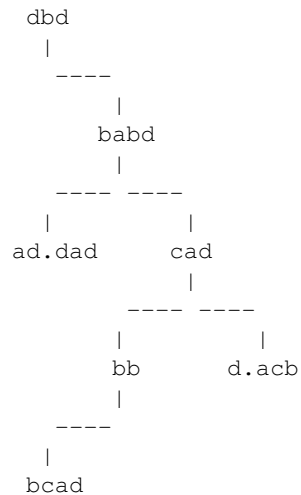
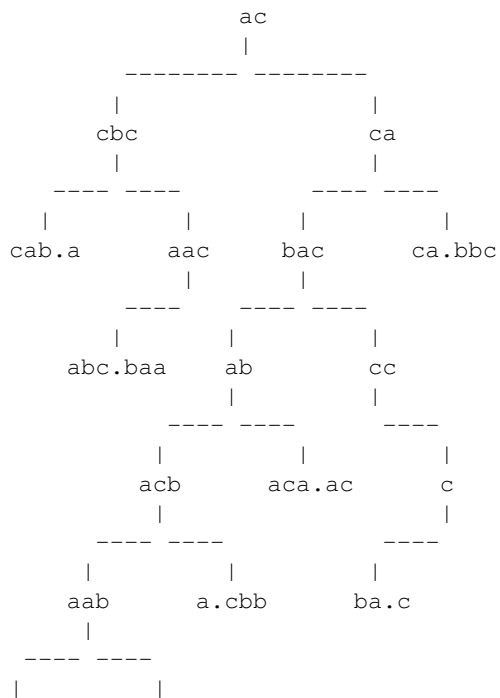
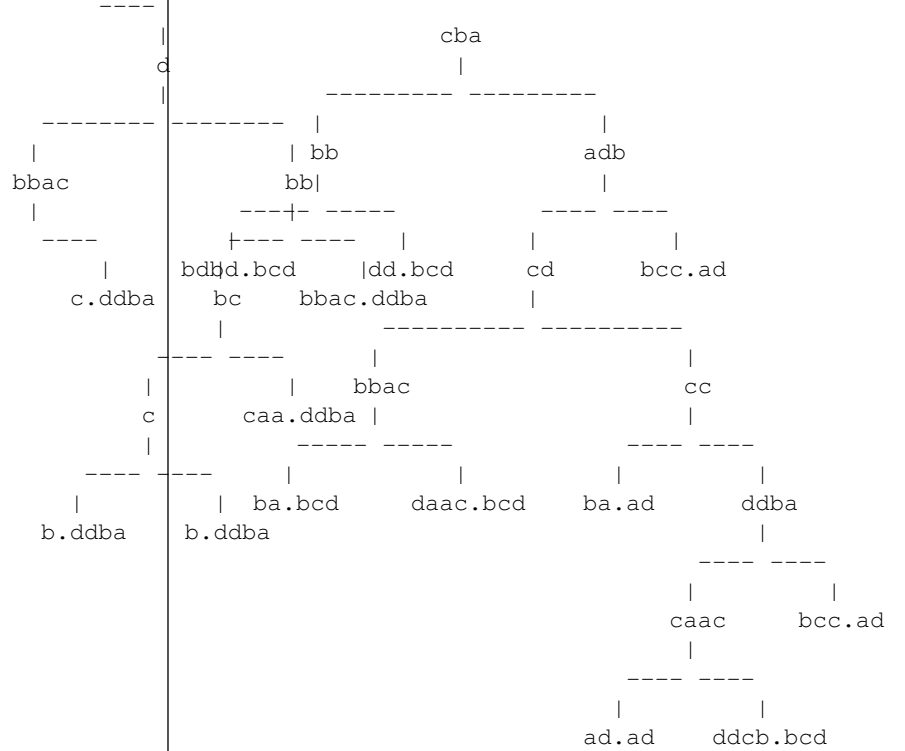
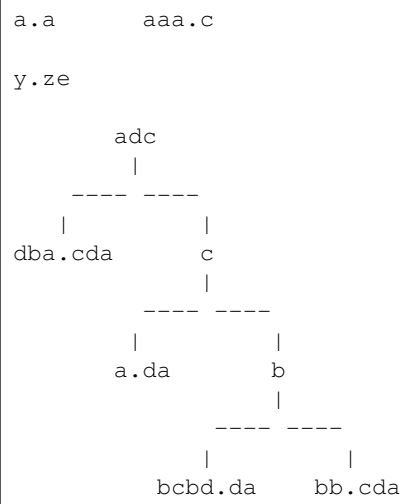
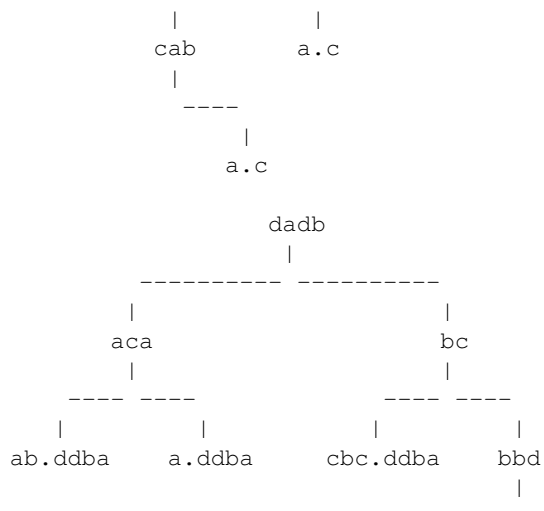


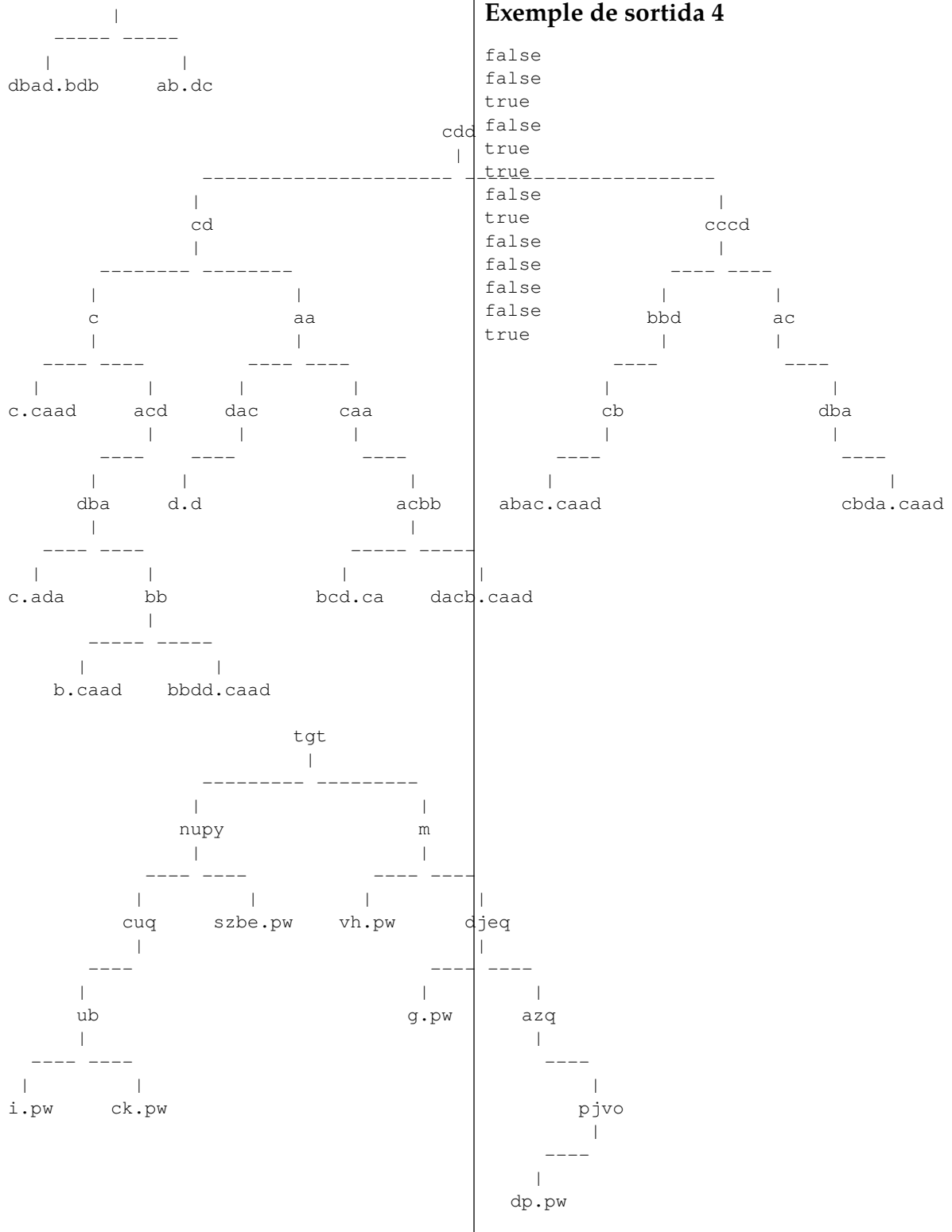


Exemple d'entrada 4

VISUALFORMAT







Observació

Podeu implementar les funcions auxiliars que considereu necessàries, però la vostra funció i subfuncions que creu han de treballar només amb arbres. Per a resoldre aquest exercici, no us permetem utilitzar cap mecanisme d'enmagatzemament massiu de dades a part del propi

arbre binari que es rep com a paràmetre, i els strings que siguin necessaris. Us recomanem, doncs, que resolgueu aquest exercici recursivament.

Informació del problema

Autoria: PRO2

Generació: 2026-01-25T16:10:44.914Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.

<https://jutge.org>