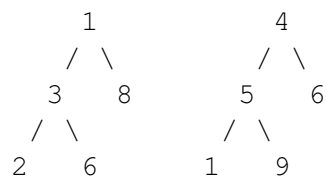


Isomorfisme d'arbres binaris

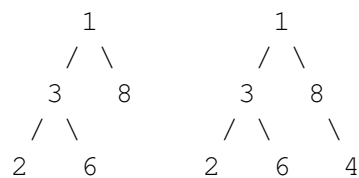
X39597_ca

Feu una funció tal que, donats dos arbres binaris, torni `true` si i només si tots dos arbres són isomorfs.

Isomorfisme vol dir *que tenen la mateixa (iso, en grec) forma (morphe, en grec)*. Això vol dir que si quan **sobreposem** tots dos arbres tenen la mateixa forma, vol dir que són isomorfs, encara que el contingut als nodes no coincideixi. Per exemple, aquest dos arbres són isomorfs



En canvi, aquests dos no ho són:



La funció que heu de programar és:

```
bool isomorfs (arbreBin<int>&, arbreBin<int>&);
```

i l'heu de posar al fitxer `isomorfs.cpp`.

Tingueu en compte que la gestió d'el'entrada i la sortida la fa el programa principal que ja us passem. Només cal que programeu la funció i prou.

Entrada

Dos arbres amb el següent format: la mida de l'arbre i els nodes en postordre d'un arbre binari; per cada node s'indica el seu valor i el nombre de fills.

Sortida

SI (sense accent) si tots dos arbres són isomorfs, NO altrament.

Observació

Heu d'enviar la solució comprimida en un fitxer `.tar`:

```
tar cvf program.tar isomorfs.cpp
```

Observeu que per compilar us donem el `Makefile`, la classe `arbreBin.hpp`, la capçalera del mòdul funcional `isomorfs.hpp` i el programa principal `program.cpp`.

Jutge.org també us donarà un semàfor verd si envieu una solució iterativa, però no serà correcte ja que l'enunciat del problema demana que la solució enviada sigui **recursiva**.

Exemple d'entrada 1

9

9 0
2 1
5 0
7 0
4 2
3 2
8 0
6 1
1 2

6

7 0
4 1
3 1
8 0
6 1
1 2

Exemple de sortida 1

NO

Exemple d'entrada 2

9

9 0
2 1
5 0
7 0
4 2
3 2
8 0
6 1
1 2

9

2 0
3 1
6 0
7 0
3 2
9 2
8 0
8 1
1 2

Exemple de sortida 2

SI

Informació del problema

Autoria: PRO1-Vilanova

Generació: 2026-01-25T21:10:57.005Z

© *Jutge.org*, 2006–2026.
<https://jutge.org>