
Duplica

X38218_es

Haz una acción con la cabecera:

```
void duplica(vector<double>::iterator it);
```

que multiplique por dos el elemento apuntado por `it`.

Entrada

La acción recibe un iterador a un vector de reales (o sea una posición dentro del vector).

Salida

La acción debe multiplicar por dos el elemento recibido.

Observación

El programa principal que utiliza el Jutge es el siguiente:

```
vector<double> v(1);  
cin >> v[0];  
duplica(v.begin());  
cout << v[0] << endl;
```

Ejemplo de entrada 1

2.1

Ejemplo de salida 1

4.2

Ejemplo de entrada 2

0.0

Ejemplo de salida 2

0

Información del problema

Autoría: Pau Fernández

Traducción: Pau Fernández

Generación: 2026-01-25T15:46:16.826Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>