

Práctica de PRO2 - Otoño 2022 - Entrega final definitiva X37385_es

Este problema es el único canal disponible para realizar **la entrega definitiva** de la práctica y también **la entrega de los materiales para evaluar la competencia transversal “Treball en equip”**. Tened en cuenta que

- El plazo de entrega acaba el martes 29 de noviembre, a las 22h.
- Esta es la entrega que dará lugar a la mayor parte de la nota de la práctica (90%); la nota de la entrega tendrá una parte procedente de corrección automática y otra procedente de corrección manual (consultad los detalles en el pdf sobre evaluación en el apartado “Práctica” de la web de PRO2)
- No superar ningún juego de pruebas conllevará un cero en la nota de la entrega
- En esta entrega pedimos más cosas, que detallamos a continuación **en negrita**, además del código de la práctica y el Makefile, de las que se pedían en la entrega provisional
- Pueden realizarse tantas entregas como se quiera, pero solo se tendrá en cuenta la más reciente
- El problema de la entrega final provisional seguirá disponible hasta horas antes del fin del plazo de entrega. De hecho, recomendamos usarlo para probar el código mientras no tengáis preparado el material adicional que pedimos

Observación

El Jutge prueba vuestras entregas mediante 4 juegos de pruebas:

- sample: el juego de pruebas público
- privat1: situaciones que no aparecen en el público
- privat2: mucho de todo: alfabetos, mensajes y operaciones de codificar/decodificar
- privat3: mensajes grandes

En un fichero llamado `practica.tar` tenéis que entregar

- Los ficheros .hh y .cc de las clases y el programa principal **con los comentarios Doxygen correspondientes**. No incluyáis ficheros .o, .exe y similares
- El fichero Makefile, que usaremos para generar y probar el ejecutable; un Makefile incorrecto puede dar lugar a malos resultados en el Jutge o a penalización en la nota manual
- Un fichero `html.zip`, obtenido comprimiendo la carpeta `html` del Doxygen generado a partir de los .hh y .cc anteriores. Dicha documentación no solo ha de incluir la parte pública de las clases (como en la entrega de la especificación) sino también la parte privada (atributos y métodos privados) y la implementación de todas las operaciones

- Un único integrante de cada equipo ha de entregar un fichero .zip con los materiales requeridos para evaluar la competencia “Treball en equip”, siguiendo las instrucciones contenidas en el documento correspondiente, disponible en el apartado “Pràctica” de la página web de la asignatura

Tened en cuenta las siguientes restricciones:

- El fichero que contiene el programa principal se ha de llamar program.cc
- El Makefile ha de generar un ejecutable llamado program.exe
- Es importante que uséis las opciones de compilación del Jutge de PRO2 (ved Documentation → Compilers → PRO2 a www.jutge.org)
- No usar la opción -D_GLIBCXX_DEBUG o usarla de forma incorrecta podrá ser penalizado
- **Si no se entrega la documentación generada por el Doxygen, o ésta es incompleta (por ejemplo, si no se pueden ver los elementos privados o la implementación de todas las operaciones), la nota de la corrección manual será cero. Comprobad que vuestra documentación es correcta antes de la entrega. Es necesario usar un Doxyfile basado en el de la sesión 10 de laboratorio para generar correctamente la documentación**

Producid el fichero practica.tar con la instrucción Linux

```
tar -cvf practica.tar fitxer1 fitxer2 fitxer3 ...
```

desde el directorio/carpeta donde tengáis los ficheros que vais a entregar. Incluid esta instrucción en vuestro Makefile, de forma que el .tar se pueda generar ejecutando make practica.tar. Con eso reduciréis el riesgo de error en sucesivas entregas. El Jutge no acepta .tar donde los ficheros estén dentro de carpetas. Recomendamos usar GNU tar para reducir el riesgo de que el fichero practica.tar sea incompatible con el Jutge. No es necesario incluir BinTree.hh en practica.tar.

Información del problema

Autoría: PRO2

Generación: 2026-01-25T21:10:21.853Z

© Jutge.org, 2006–2026.

<https://jutge.org>