
Patrón de Triángulo Hueco

X35673_en

Escribe un programa que genere y muestre un patrón en forma de triángulo hueco utilizando asteriscos y espacios en blanco.

Input

El programa debe recibir un número entero positivo n como entrada, que representará la altura del triángulo.

Output

El programa debe imprimir en la salida estándar el patrón de triángulo hueco. Cada fila del triángulo contendrá una secuencia de asteriscos (*) y espacios en blanco. La primera fila contendrá 1 asterisco, y la cantidad de asteriscos aumentará en cada fila subsiguiente hasta llegar a n . Los asteriscos se colocarán en los bordes izquierdo y derecho de cada fila, mientras que el interior de la fila estará compuesto por espacios en blanco. Cada fila debe imprimirse como una línea separada.

Problem information

Author :

Generation : 2023-08-08 05:33:31

© *Jutge.org*, 2006–2023.

<https://jutge.org>